



LAPORAN INPUT PROPOSAL INOVASI SEKOLAH
SMP NEGERI 31 BANDAR LAMPUNG

1. Nama Inovasi
Ajang Kolaborasi Seni dan Inovasi (AKSI) SMP Negeri 31 Bandar Lampung
2. Tahapan Inovasi
Penerapan
3. Tahun
2021
4. Infestor
Kepala OPD/Sekolah
5. Jenis Inovasi
Penyelenggaraan Pentas Seni
6. Bentuk Inovasi
Inovasi bentuk lainnya
7. Urusan Inovasi Daerah
 - A. Memudahkan siswa dalam mengkreasikan diri
 - B. Membuat siswa menjadi lebih berani
 - C. Meningkatkan karakter siswa
 - D. Memberikan wadah kepada siswa melalui seni
8. Waktu Uji Coba
13 September 2021
9. Waktu Inovasi Daerah di Terapkan
6 Desember 2021
10. Rancangan Bangun
 - Pendidikan : Pendidikan adalah sesuatu yang tidak terbatas. Pada dasarnya, pendidikan sangatlah dibutuhkan bagi segenap manusia. Tanpa pendidikan, dampak buruk pada manusia itu akan terjadi.

Pendidikan akan menciptakan manusia yang lebih baik dari masa ke masa, dengan kemampuan mereka masing-masing yang turut berkembang selama mereka belajar akan suatu hal tertentu.

Oleh karena itu, tiada batasan bagi pendidikan.

- Seni : Seni adalah segala sesuatu yang diciptakan oleh manusia yang di dalamnya mengandung keindahan dan mampu membangkitkan perasaan dirinya sendiri dan orang lain.
- Hubungan pendidikan dan seni : “**Modal** bagi kehidupan individu, kultur, sosial -bahkan ekonomi- dapat dihasilkan melalui pendidikan seni. Melalui pendidikan seni, juga mencakup pengajaran apresiasi seni. Mereka diharapkan memperoleh pengalaman seni meliputi pengalaman mengapresiasi seni dan pengalaman berekspresi seni.

Pengalaman apresiasi seni diperoleh melalui kegiatan mengindra karya seni, merasakannya, memahaminya, mengimajinasikan dan merenungkannya“.

11. Tujuan Inovasi

Tujuan dari penerapan Ajang Kolaborasi dan Inovasi (AKSI) SMPN 31 Bandar Lampung adalah untuk mewujudkan siswa siswi SMPN 31 Bandar Lampung agar dapat meningkatkan karakter yang lebih kreatif, inovatif dan berani dalam mengeksplor dirinya sendiri. Melalui seni siswa siswi dapat belajar mengenai nilai-nilai dan ilmu pengetahuan dengan cara yang lebih menyenangkan dimana kegiatan ini dapat mengekspresikan diri mereka kepada orang lain.

12. Manfaat yang diperoleh

Manfaat yang dapat diperoleh dari inovasi ini adalah :

- a. Dapat memberikan kesenangan dan kegembiraan baik kepada guru, siswa maupun masyarakat.
- b. Membebaskan siswa berekspresi dan berkreasi
- c. Memperkaya wawasan dan pengetahuan daripada sekedar menikmati seni saja.
- d. mempertajam rasa kemanusiaan.

13. Hasil Observasi

Hasil dari observasi ini adalah Penerapan pementasan seni yang besar di dalam lingkup sekolah yang di lakukan sebagai bentuk wadah bagi siswa-siswi untuk dapat mengekspresikan dirinya.