



PEMERINTAH KOTA BANDAR LAMPUNG SMP NEGERI 44 BANDAR LAMPUNG

Jalan Pulau Buton Raya, Gunung Sulah, Way Halim, Bandar Lampung 35136
Telepon (0721) 5607406, Blog : smpn44bdl.blogspot.com, E-mail : smpn44bdl@gmail.com



PENGGUNAKAN QUIZIZZ SEBAGAI ALTERNATIF PEMBELAJARAN ONLINE DI SMP NEGERI 44 BANDAR LAMPUNG

Latar Belakang

Pada awal tahun ajaran 2020/2021 hampir diseluruh dunia tidak terkecuali di Indonesia mengalami masa pandemic Covid 19 yang mengharuskan sekolah-sekolah mengadakan kegiatan belajar mengajar secara daring. Untuk itu guru dituntut untuk lebih kreatif dan inovatif. Agar proses pembelajaran berjalan baik perlu kerja sama yang baik dengan melibatkan orang tua dalam membantu guru memberikan pengetahuan kepada siswa.

Untuk mengurangi kebosanan dan membangkitkan semangat belajar siswa saat pembelajaran adalah dengan memberikan kuis secara online, tentu siswa akan menjadi lebih bersemangat.

Belajar Daring merupakan hal yang baru bagi guru, siswa dan orang tua, sehingga pada saat-saat masa pandemic seperti ini guru harus mampu memanfaatkan kemajuan teknologi informasi.

Salah satu contohnya dengan menggunakan kuis interaktif di kelas menggunakan sebuah aplikasi yaitu Quizizz. Quizizz merupakan sebuah web tool membuat permainan kuis interaktif dalam kegiatan quizizz guru dapat mengatur waktu penyelesaian setiap soal yang dibuat dan skornya soalnya.

Untuk membuat kegiatan quizizz guru harus mempunyai akun quizizz agar siswa bisa diarahkan pada soal-soal pembahasan materi kemudian link soal dibagikan ke siswa beserta informasi untuk masuk menjadi pemain (saat di quizizz) mengganti nama siswa sendiri agar mudah di koreksi guru.

Rancang Bangun

1. Antarmuka Pengguna (User Interface):

Aplikasi web / Android: Aplikasi dapat diakses melalui alamat web www.quizizz.com melalui laptop atau PC, yang dimana tampilannya dapat di pergunakan dengan cara meng-klik menggunakan mouse. Sedangkan pada android dapat di download melalui playstore secara gratis. Tampilan aplikasi memiliki tampilan yang memanjakan mata berupa warna warna dan iringan musik baik Ketika membaca soal, menjawab soal benar atau Ketika menjawab salah.

2. Basis Data: data soal dapat diinputkan melauai menu Create a quiz pada tampilan dasbor web (via PC atau Laptop) atau pada menu pada tampilan di aplikasi android. Pengguna dapat memilih jenis masukan baik itu untuk proses belajar (materi pembelajaran) maupun sebagai alat untuk pengambilan nilai (quiz).

3. Fungsionalitas Aplikasi:

Autentikasi dan Otorisasi: Pengguna, seperti siswa dan guru, perlu memiliki akun dengan mekanisme autentikasi yang aman. Akun dapat menggunakan email google baik pribadi atau

menggunakan belajar.id. Pada pembuatan akun, harus dipilih sesuai dengan kebutuhan, misalkan sebagai guru atau sebagai siswa. Akun ini memastikan bahwa hanya pengguna yang memiliki akses yang sesuai yang dapat mengakses fungsi-fungsi tertentu, seperti membuat, mengedit (guru) atau mengerjakan ujian (siswa)

Pembuatan dan Pengelolaan Ujian (Akun sebagai Guru): Guru dapat membuat dan mengelola ujian melalui antarmuka yang mudah digunakan. Mereka dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus soal, serta mengatur parameter ujian, seperti durasi dan bobot soal. Pada saat pemberian soal kegiatan dapat dipantau secara live (guru dapat melihat progress pengerjaan oleh siswa). Soal juga dapat digunakan sebagai pekerjaan rumah yang dapat di setting waktu pengerjaannya

Pengerjaan Ujian(Akun Siswa): Siswa dapat mengakses dan mengerjakan ujian melalui aplikasi dengan memasukkan kode angka untuk masuk/mengerjakan soal. Antarmuka pengerjaan ujian harus memberikan tampilan yang jelas, tombol navigasi yang mudah digunakan, serta fitur seperti timer dan kemampuan untuk menyimpan dan mengirim jawaban. Pengambilan Nilai dalam bentuk quiz biasanya berupa pilihan ganda dimana siswa dapat menggunakan beberapa fitur bantuan (harus diaktifkan dari akun guru).

Umpan Balik dan Penilaian: Setelah siswa menyelesaikan ujian, mereka harus menerima umpan balik instan tentang hasil ujian, termasuk skor dan jawaban yang benar. Guru juga perlu memiliki akses untuk melihat dan mengevaluasi jawaban siswa, serta memberikan umpan balik tambahan

Tujuan Penggunaan Aplikasi

Tujuan dari penggunaan quizizz sebagai inovasi sekolah adalah sebagai berikut:

Meningkatkan Efisiensi proses belajar dan pembelajaran: Salah satu tujuan utama adalah meningkatkan efisiensi dalam proses ujian. Dengan menggunakan aplikasi ujian berbasis web dan Android, waktu yang dibutuhkan untuk administrasi ujian dapat dikurangi secara signifikan. Guru tidak perlu bertatap muka secara langsung dengan siswa sehingga protocol Kesehatan tetap terpenuhi. Selain itu, proses penilaian juga dapat dilakukan secara otomatis oleh sistem, menghemat waktu dan usaha yang diperlukan oleh guru.

Meningkatkan Aksesibilitas: Dengan aplikasi ujian berbasis web dan Android, siswa dapat mengakses ujian secara fleksibel dan mudah. Mereka dapat mengerjakan ujian kapan saja dan di mana saja menggunakan perangkat komputer atau ponsel pintar mereka. Hal ini sangat membantu guru dan siswa dikarenakan tidak dapatnya bertatap muka secara langsung. Dengan fitur seperti umpan balik instan setelah mengerjakan ujian, siswa dapat melihat hasil mereka dengan cepat dan mempelajari kesalahan mereka. Hal ini memungkinkan mereka untuk memperbaiki pemahaman mereka tentang materi dan meningkatkan kemampuan mereka untuk ujian di masa depan.

Pengelolaan Data yang sangat mudah: Aplikasi ini juga bertujuan untuk meningkatkan pengelolaan data ujian. Data ujian siswa, hasil, dan statistik dapat disimpan secara terorganisir dan dapat diakses dengan mudah oleh guru karena berbentuk digital

Manfaat Quizizz untuk Media Pembelajaran

1. Membantu Pengajar Mempelajari Bahan Ajar

Agus Suharsono dan Muhammad Taufiq Budiarto dalam jurnal Penggunaan Quizizz sebagai *Media Pembelajaran bagi Generasi Milenial* menjelaskan, fitur-fitur yang terdapat pada Quizizz memungkinkan pengajar untuk mempelajari materi yang akan disampaikan kepada peserta didik.

Dengan penguasaan materi yang lebih matang, guru atau dosen dapat menyampaikan bahan ajar kepada peserta didik dengan lebih lugas dan mudah. Peserta didik pun bisa memahami materi pelajaran dengan cepat sehingga proses pembelajaran berjalan lebih efektif dan efisien.

2. Memudahkan dalam Membuat Soal

Fitur-fitur di Quizizz memudahkan tenaga pendidik untuk membuat soal. Seperti yang dijelaskan, soal yang diberikan melalui Quizizz berbentuk pilihan ganda. Selain itu, guru juga bisa menambahkan ilustrasi berupa grafik, gambar, tabel, dan sebagainya agar soal lebih mudah dipahami.

Setelah selesai disusun, pertanyaan bisa langsung dibagikan kepada siswa dengan cara memberitahu enam kode angka yang muncul. Siswa kemudian memasukkan angka-angka tersebut ke akun Quizizz mereka agar bisa mengakses soal yang dibagikan.

3. Mengukur Peningkatan Kompetensi Peserta Didik

Dijelaskan dalam jurnal *Pemanfaatan Quizizz sebagai Media Pembelajaran Berbasis Game pada Masa Pandemi COVID-19* oleh Destri Sambara Sitorus dan Tri Nugroho Budi Santoso, quizizz dapat digunakan guru sebagai media untuk melakukan evaluasi pembelajaran.

Quizizz memberikan informasi statistik tentang hasil belajar peserta didik yang dapat diunduh dalam bentuk *file* Excel. Melalui aplikasi ini, guru dapat mengevaluasi proses pembelajaran tanpa dibatasi tempat dan waktu.

4. Melatih Jiwa Kompetisi Siswa

Tak hanya menyenangkan, model pembelajaran Quizizz yang disajikan dalam bentuk kuis mampu melatih jiwa kompetisi siswa. Pasalnya, aplikasi tersebut akan menunjukkan secara langsung skor yang diperoleh siswa setiap kali menjawab pertanyaan.

Para siswa berlomba-lomba menjawab dengan cepat dan tepat sehingga nama mereka muncul pada papan skor di urutan teratas. Perasaan senang saat belajar lewat Quizizz membuat siswa lebih cepat memahami materi yang diberikan.

5. Membantu Siswa Menganalisis Jawabannya

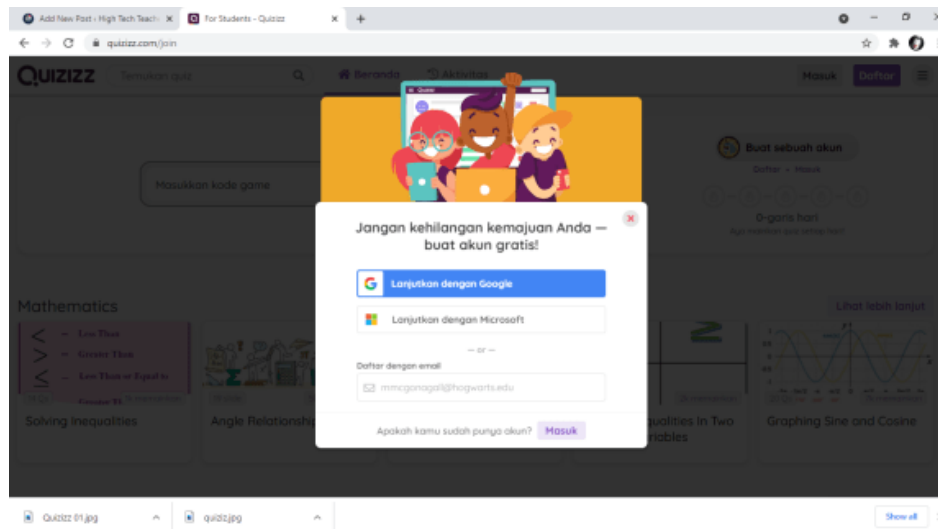
Setelah selesai mengerjakan soal di Quizizz, siswa dapat menganalisis jawabannya. Mereka bisa mencari tahu mengapa jawaban yang mereka berikan salah atau benar. Dengan begitu, ketika menemukan soal serupa di kemudian hari, mereka jadi tahu bagaimana cara menjawabnya dengan tepat.

Hasil Penggunaan Aplikasi

Penggunaan aplikasi quizizz ini dapat meningkatkan efisiensi, aksesibilitas, umpan balik, pengelolaan data, dan keamanan ujian dalam konteks sekolah, dimana guru dibatasi untuk tidak melakukan tatapmuka secara langsung.

Bagaimana Cara Menggunakan Quizizz

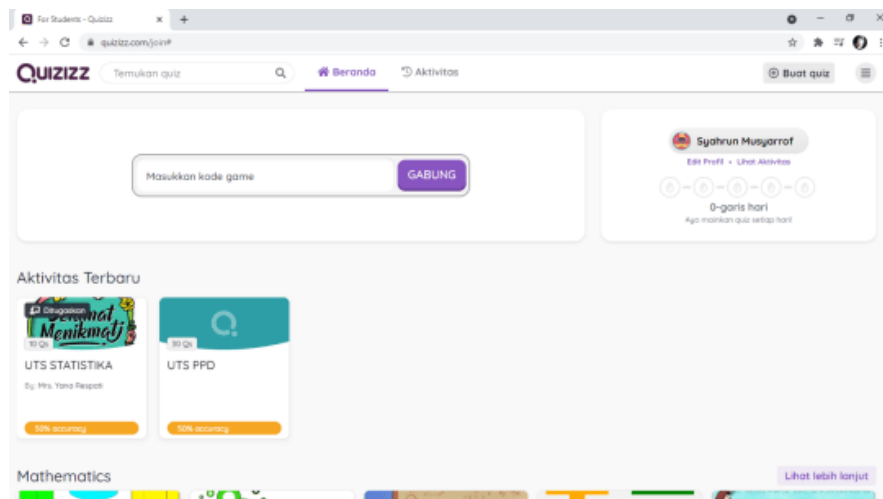
A. MELAKUKAN PENDAFTARAN



Setelah kita masuk kehalaman Quizizz dan mengklik tombol “Sign Up”, kemudian akan dialihkan kehalaman pendaftaran akun. Langkahnya sangat mudah, kita hanya perlu menuliskan email pada kolom dibawah kata ”Sign up with Email” lalu klik tombol “Next”. Setelah itu quizizz akan meminta kita untuk mengisi kelengkapan data seperti :

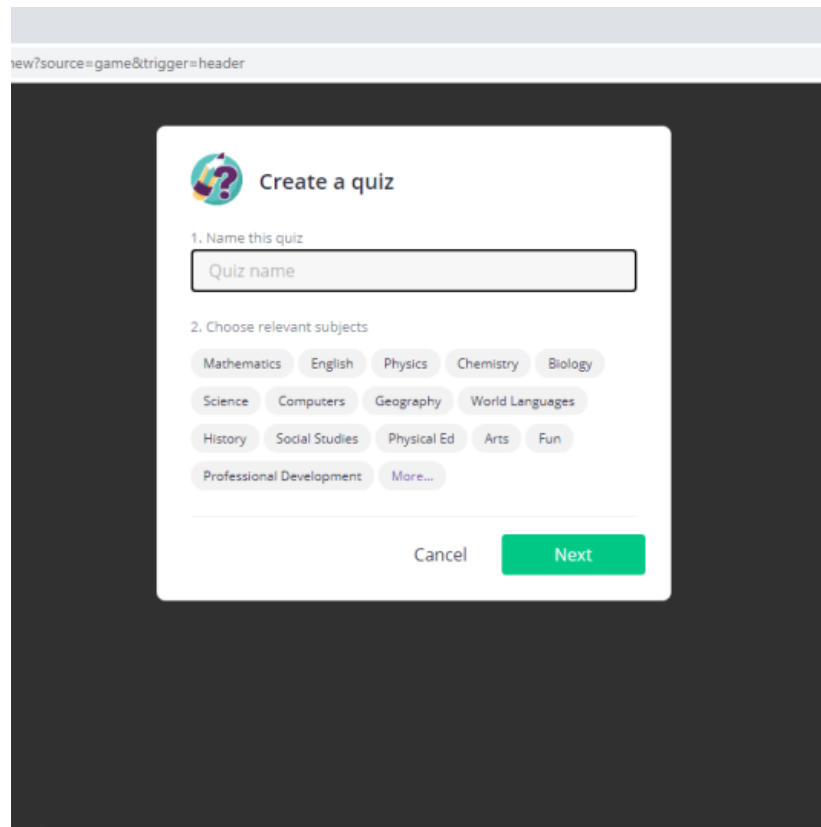
1. Bagaimana kita menggunakan quizizi. Terdapat tiga pilihan yaitu sebagai sekolah, bisnis dan pribadi. Klik “Sebagai sekolah”
2. Siapa kita ?? .terdapat tiga pilihan yaitu guru, murid dan orang tua. Klik “Guru”
3. Tanggal lahir
4. Penulisan nama depan, nama belakang dan password

Kemudian akan muncul halaman utama dari Platform Quizizz. Berikut tampilannya




B. MEMBUAT KUIS

Pada halaman utama quizizz, terdapat menu “Buat Quiz” yang ada dipojok kanan atas layar. Setelah memilih menu tersebut, kemudian akan muncul halaman seperti berikut ini.



ew?source=game&trigger=header

 **Create a quiz**

1. Name this quiz

Quiz name

2. Choose relevant subjects

Mathematics English Physics Chemistry Biology

Science Computers Geography World Languages

History Social Studies Physical Ed Arts Fun

Professional Development More...

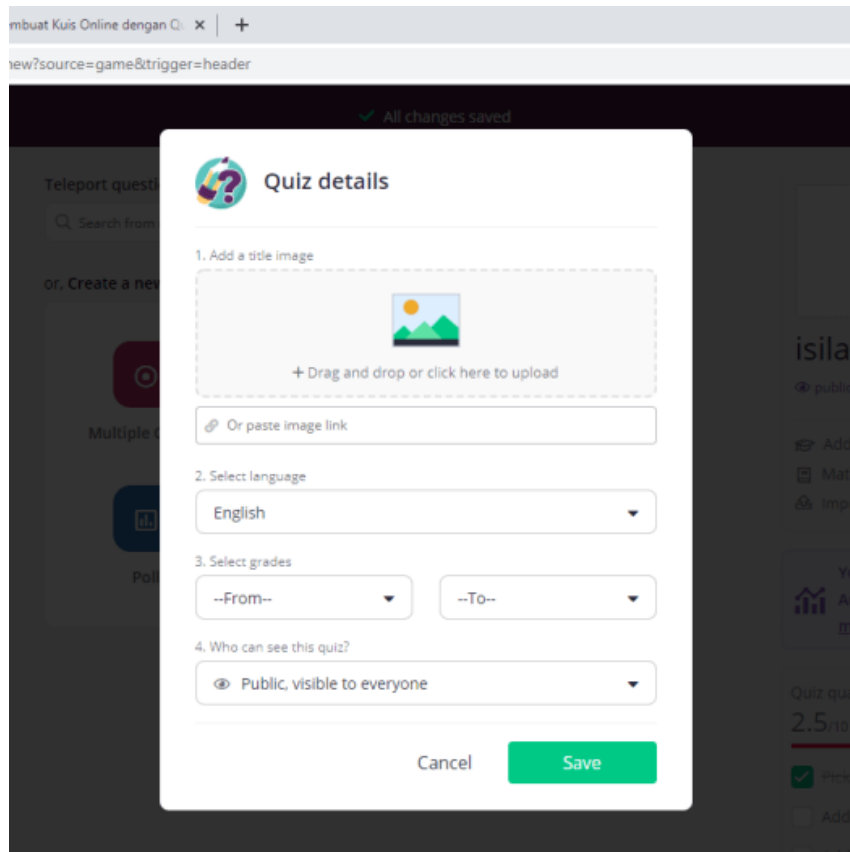
Cancel **Next**

Keterangan:

1. Beri judul pada kuis yang ingin dibuat
2. Pilih kategori yang relevan
3. Klik tombol “Next”

C. MEMBUAT DATA PADA MENU “ADD GRADE”

Setelah mengklik menu *Add Grade* yang terdapat di sebelah kanan layar, maka akan muncul gambar seperti berikut.

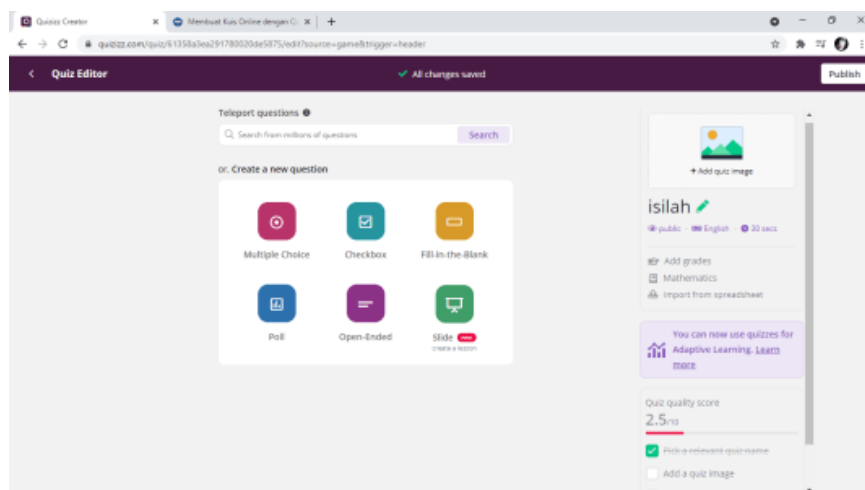


Keterangan :

1. Masukkan nama kuis yang akan dibuat. Misalkan “Kuis Gatra Guru”
2. Pilih bahasa yang digunakan dalam kuis.
3. Masukkan gambar untuk kuis. Gambar ini boleh diisi, boleh tidak.
4. Setelah selesai, klik save.

D. MEMILIH TIPE SOAL YANG DIINGINKAN

Perhatikan gambar dibawah ini.

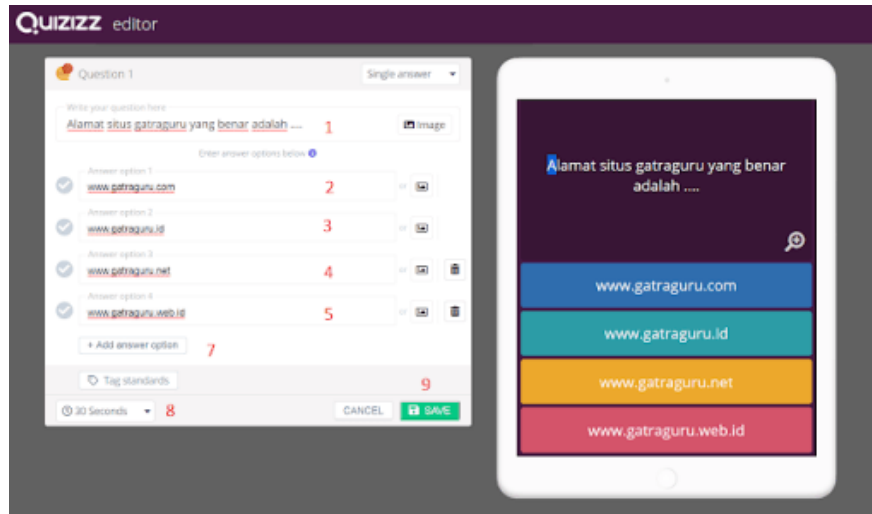


Untuk membuat soal, kita dapat memilih beberapa menu seperti pada gambar di atas. Terdapat beberapa menu seperti:

- **Multiple Choise**
- **Checkbox**
- **Fill-in-the-blank**
- **Poll**
- **Open endred**
- **Slide**

E. MEMBUAT SOAL

Kemudian kita akan dibawa ke halaman seperti dibawah ini.

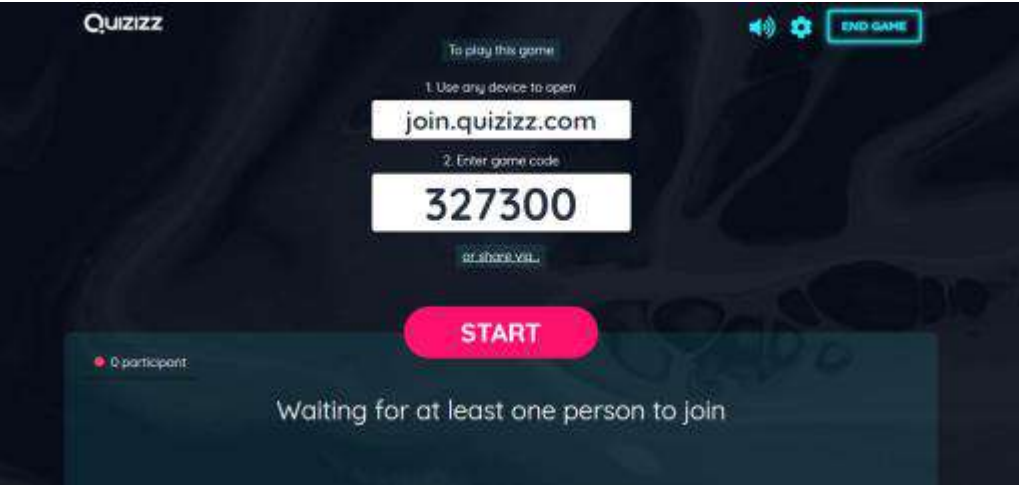
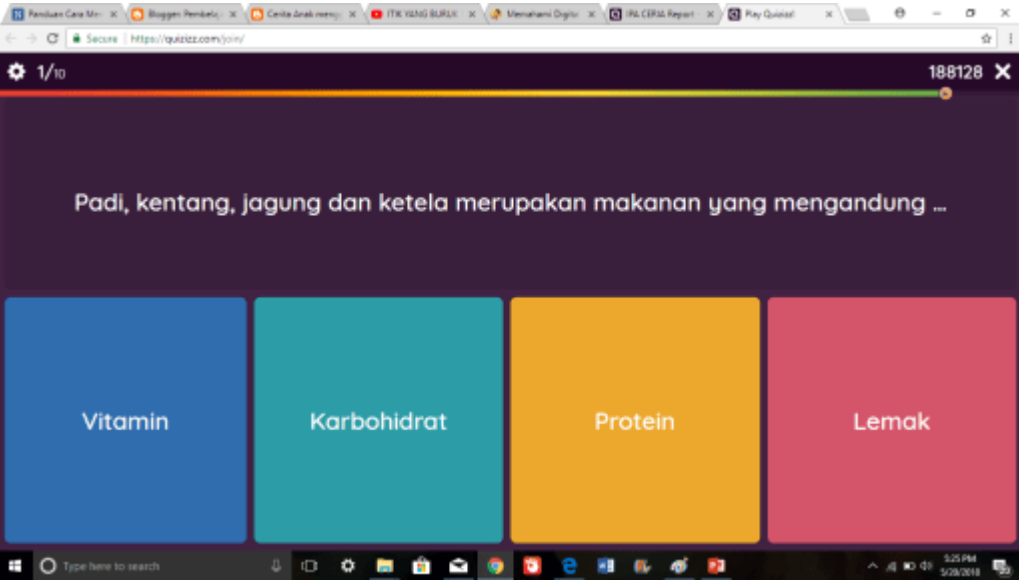


Pada halaman ini kita dapat menuliskan soal beserta jawaban yang benar maupun salah, memilih lama waktu pengerjaan soal tersebut dan memilih jawaban yang benar. Selain itu, agar lebih menarik kita juga dapat menambahkan foto, video dan suara kedalam soal yang dibuat. Lalu yang terakhir, kita dapat memilih jenis jawaban dari soal tersebut seperti "*Single Answer*" dan "*Multy Select*". *Single Answer* untuk soal dengan satu jawaban benar dan *Multy Select* untuk soal dengan jawaban benar lebih dari satu.

F. MEMBUAT SOAL SEBANYAK YANG DIPERLUKAN

Silahkan buat soal sebanyak yang diperlukan. jika sudah klik "*Finish Quiz*" dan kuis pun siap untuk dibagikan kepada siswa.

Berikut adalah tampilan saat pengerjaan soal menggunakan Quizizz.



LAMPIRAN



TUGAS DAY 1 DIKLAT MERDEKA x Perustakaanku - Quizizz x +

quizizz.com/admin/private

QUIZZZ

Dadi Rahmadi
Akun dasar

Tingkatkan ke super

Atau rekomendasikan and dapatkan SUPER gratis

Rekomendasikan

Buat

Cari

Kuisku

Hasil

Kelas

Pengaturan

Lagi

QUIZZZ

Cari

My library

Masukkan kode

Kuisku

- Semua konten saya
- Dibuat olehku 7
- Sebelumnya digunakan
- Disukai oleh saya 0
- Dibagikan dengan saya
- Draf 0
- Koleksi baru
- Conversi 0
- Bagikan dengan Quizizz

Suka kolaborasi dengan paket Sekolah dan Distrik Quizizz.

Pelajari lebih lanjut

QUIZ

PTS SMP N 44 Bandar Lampung Kelas 7E

20 Questions 7th grade 0 play 0

Hapus Suka Simpan

QUIZ

PTS SMP N 44 Bandar Lampung Kelas 7B

20 Questions 7th grade 0 play 0

Hapus Suka Simpan

QUIZ

PTS SMP N 44 Bandar Lampung Kelas 7A

20 Questions 7th grade 3 memainkan 0

Hapus Suka Simpan

QUIZ

Konversi IPA

10 Questions 7th grade 11 memainkan 0

Hapus Suka Simpan

Bantuan

quizizz.com/admin/quiz/pts-smp-n-44-bandar-lampung-keles-7e

QUIZZ Step Recorder - Recording Now

Admin: Dadi Rahmadi

Account level: [Tingkatkan ke Super](#)

Atau rekomendasikan and dapatkan SUPER gratis [Rekomendasikan](#)

[Buat](#)

Cari

Kuis

Hasil

Kelas

Pengaturan

[Bantuan](#)

Results: Hasil | Mode: Ke mode siswa

This assignment ended 4 months ago [Bagikan laporan](#) [Buka kembali tugas](#)

All Quizizz reports will now use points. **Promote mastery with a focus on learning** [Pelajari lebih lanjut >](#)

Assigned quiz: **pernapasan manusia** [Edit](#)

March 9th 2022, 7:19 AM (4 months ago)

52% Akurasi | 10 Pertanyaan | 66 Upaya Peserta

Lihat quiz | Kartu Cepat

Peserta | Pertanyaan | Keseluruhan | Topik

Tunjukkan: Terbaik | Upaya | Urutkan dari: Skor | Email semua orang tua

QUIZZ Step Recorder - Recording Now

Admin: Dadi Rahmadi

Account level: [Tingkatkan ke super](#)

Atau rekomendasikan and dapatkan SUPER gratis [Rekomendasikan](#)

[Buat](#)

Cari

Kuis

Hasil

Kelas

Pengaturan

[Bantuan](#)

My library | Masukkan kode

PEMBELAJARAN SINKRONIS [Mulai kuis langsung](#) | PEMBELAJARAN ASINKRONIS [Berikan Pekerjaan Rumah](#)

9. Pilihan ganda (2 minutes, 5 points)

Q. Pernapasan bagi makhluk hidup memiliki tujuan pokok, yaitu

answer choices

- untuk mendapatkan oksigen
- mendapatkan energi
- membebasakan karbon dioksida
- menghasilkan zat-zat sisa

10. Pilihan ganda (2 minutes, 5 points)

Q. Rambut hidung memiliki fungsi yang penting dalam sistem pernapasan pada manusia, dibawah ini merupakan fungsi Rambut hidung *kecuali*

answer choices

- menyaring udara yang dihirup
- mengatur kelembapan udara yang dihirup
- mengatur potensial oksigen udara yang dihirup
- menangkap partikel kotoran diudara

QUIZZ.COM - Admin/quiz/6227ee0824cb93001d8191f5/pemapsan-manusia

QUIZZ Steps Recorder - Recording Now

My library Masukkan kode

Dadi Rahmadi
Akun dasar

Tingkatkan ke super

Atau rekomendasikan and dapatkan SUPER gratis

Rekomendasikan

Buat

Cari

Kuisku

Hasil

Kelas

Pengaturan

Lagi

PEMBELAJARAN SINGKRONIS **Mulai kuis langsung**

PEMBELAJARAN ASINKRONIS **Berikan Pekerjaan Rumah**

otot antar tulang rusuk relaksasi

otot antar tulang rusuk kontraksi

otot diafragma kontraksi

otot diafragma relaksasi

4. Pilihan ganda 2 minutes 5 points

Q. Inspirasi pemapsan dada dapat menyebabkan
answer choices

otot tulang rusuk relaksasi dan volume paru-paru membesar

otot tulang rusuk kontraksi dan volume paru-paru tetap

otot tulang rusuk kontraksi dan volume paru-paru membesar

otot tulang rusuk kontraksi dan volume paru-paru mengecil

5. Pilihan ganda 2 minutes 5 points

Q. Alat respirasi pada hewan dibawah ini secara berturutan adalah

University 20 Qs

Organisasi Kehidupan 1.7K memainkan 70h

Sifat Koligatif Larutan 296 memainkan 12h

Remidial Ekosistem 721 memainkan 10h

Bantuan

QUIZZ.COM - Admin/quiz/6227ee0824cb93001d8191f5/pemapsan-manusia

QUIZZ Steps Recorder - Recording Now

My library Masukkan kode

Dadi Rahmadi
Akun dasar

Tingkatkan ke super

Atau rekomendasikan and dapatkan SUPER gratis

Rekomendasikan

Buat

Cari

Kuisku

Hasil

Kelas

Pengaturan

Lagi

QUIZ

Alat Pernapasan Manusia

pernapasan manusia

57% Akurasi rata-rata

4 memainkan

8th kelas

Science

Dadi Rahmadi 3 months

Bagikan Edit PDF

PEMBELAJARAN SINGKRONIS **Mulai kuis langsung**

PEMBELAJARAN ASINKRONIS **Berikan Pekerjaan Rumah**

10 Pertanyaan Hide answers Review

1. Pilihan ganda 2 minutes 5 points

Q. Fungsi proses pernapasan bagi tubuh adalah sebagai berikut. *kecuali*

answer choices

memasukkan oksigen

menghasilkan energi untuk oksidasi makanan

merawat alat peredaran darah

mengeluarkan sisa oksidasi, yaitu karbondioksida

Upgrade to SUPER

Make your quizzes ADAPTIVE with QUIZZ

Our algorithm creates a unique quiz based on a student's performance.

Dapatkan Super

Quiz yang mungkin anda sukai

Kadar Tindak Balas/ Rate of Reaction 378 memainkan 11h

Maths Mathematics Challenge 560 memainkan 1st - 3rd

Bantuan

QUIZZ - Steps Recorder - Recording Now

quizizz.com/admin/quiz/6227ee0824cb93001d8191f5/pemampasan-manusia

My library Masukkan kode

Dadi Rahmadi

Akun dasar

Tingkatkan ke super

Atau rekomendasikan and dapatkan SUPER gratis

Rekomendasikan

Buat

Cari

Kuisku

Hasil

Kelas

Pengaturan

Lagi

PEMBELAJARAN SINKRONIS

Mulai kuis langsung

PEMBELAJARAN ASINKRONIS

Berikan Pekerjaan Rumah

- otot antar tulang rusuk relaksasi
- otot antar tulang rusuk kontraksi
- otot diafragma kontraksi
- otot diafragma relaksasi

4. Pilihan ganda 2 minutes 5 points

Q. Inspirasi pemampasan dada dapat menyebabkan

answer choices

- otot tulang rusuk relaksasi dan volume paru-paru membesar
- otot tulang rusuk kontraksi dan volume paru-paru tetap
- otot tulang rusuk kontraksi dan volume paru-paru membesar
- otot tulang rusuk kontraksi dan volume paru-paru mengecil

5. Pilihan ganda 2 minutes 5 points

Q. Alat respirasi pada hewan dibawah ini secara berturutan adalah

Bantuan

6:10 AM 7/1/2022

QUIZZ

To play this game

1. Use any device to open

join.quizizz.com

2. Enter game code

327300

or share via...

START

0 participant

Waiting for at least one person to join

1/10 188128

Padi, kentang, jagung dan ketela merupakan makanan yang mengandung ...

Vitamin

Karbohidrat

Protein

Lemak

3:25 PM 7/1/2022

QUIZZ - Steps Recorder - Recording Now

Hasil

Ke mode siswa

Dadi Rahmadi

Atau rekomendasikan and dapatkan SUPER gratis

Rekomendasikan

Buat

Cari

Kuisku

Hasil

Kelas

Pengaturan

Bantuan

Nama Siswa	Uraian	Benar	Salah	Skor	Akurasi	Aksi
Srimaharani Wijaya (S...)	Upaya 1	4	6	3240	40%	Email to Parent
Windi Febriyanti (Win...)	Upaya 1	4	6	3090	40%	Email to Parent
Arif Wicaksono (Arif W...)	2 Percobaan	2	5	1980	20%	Email to Parent
Putri f (Putri naura fan...)	2 Percobaan	2	1	1930	20%	Email to Parent
Anjas Alfariq (Anjas Alf...)	2 Percobaan	2	2	1900	20%	Email to Parent
Winda sari (Winda art...)	2 Percobaan	2	2	1890	20%	Email to Parent
Mar Diana (Mar Diana)	Upaya 1	0	15	0	0%	Email to Parent

QUIZZ - Steps Recorder - Recording Now

Hasil

Ke mode siswa

Dadi Rahmadi

Atau rekomendasikan and dapatkan SUPER gratis

Rekomendasikan

Buat

Cari

Kuisku

Hasil

Kelas

Pengaturan

Bantuan

Nama Siswa	Uraian	Benar	Salah	Skor	Akurasi	Aksi
irina novita (irina novi...)	Upaya 1	6	4	5300	60%	Email to Parent
Nur Hasanah (NUR HA...)	2 Percobaan	6	4	5350	60%	Email to Parent
anisa Zara (anisa Zara)	2 Percobaan	7	3	5260	70%	Email to Parent
Putri Pramadanii (Putr...)	Upaya 1	6	4	4970	60%	Email to Parent
Mutiara anjani (Mutiar...)	Upaya 1	6	4	4950	60%	Email to Parent
Widya Putri (Widya adi...)	2 Percobaan	5	5	4480	50%	Email to Parent
nazwaaaxr nazwaaaxr...	Upaya 1	5	5	4310	50%	Email to Parent
Panji p (Panji Surya P)	Upaya 1	5	5	4270	50%	Email to Parent
Septi A (Septi adelia)	Upaya 1	4	6	3790	40%	Email to Parent

QUIZZ - Steps Recorder - Recording Now

Hasil

Ke mode siswa

Dadi Rahmadi

Alasan dasar:

Tingkatkan ke Super

Atau rekomendasikan and dapatkan SUPER gratis

Rekomendasikan

Buat

Cari

Kuisku

Hasil

Kelas

Pengaturan

Bantuan

Profil	Uraian	Benar	Salah	Akurasi	Skor	Aksi
	Irina novita (Irina novi...) Upaya 1	4	4	60%	5390	Email to Parent
	Nur Hasanah (NUR HA...) 2 Percobaan	6	4	60%	5350	Email to Parent
	anisa Zara (anisa Zara) 2 Percobaan	7	3	70%	5260	Email to Parent
	Putri Pramadanil (Putr...) Upaya 1	6	4	60%	4970	Email to Parent
	Mutiara anjani (Mutiar...) Upaya 1	6	4	60%	4950	Email to Parent
	Widya Putri (Widya adi...) 2 Percobaan	5	5	50%	4480	Email to Parent
	nazwaaaxr nazwaaaxr... Upaya 1	5	5	50%	4310	Email to Parent
	Panji p (Panji Surya P) Upaya 1	5	5	50%	4270	Email to Parent
	Septi A (Septi adelia)			40%	3790	Email to Parent

QUIZZ - Steps Recorder - Recording Now

Hasil

Ke mode siswa

Dadi Rahmadi

Alasan dasar:

Tingkatkan ke Super

Atau rekomendasikan and dapatkan SUPER gratis

Rekomendasikan

Buat

Cari

Kuisku

Hasil

Kelas

Pengaturan

Bantuan

Profil	Uraian	Benar	Salah	Akurasi	Skor	Aksi
	Rara L (Rara L) 2 Percobaan	7	3	70%	7360	Email to Parent
	Arya Pratama (Arya Pr...) 2 Percobaan	7	3	70%	7290	Email to Parent
	Keyla Putri (Keyla putri) Upaya 1	8	2	80%	7200	Email to Parent
	Yessy Aprillita (Yessy ...) Upaya 1	8	2	80%	7180	Email to Parent
	Syaiful Hidayah (Syaif...) Upaya 1	8	2	80%	6790	Email to Parent
	Salwa Azhra (Aurel Di...) Upaya 1	7	3	70%	6420	Email to Parent
	Roby T (Roby Tri bowo) 2 Percobaan	7	3	70%	6290	Email to Parent
	Tristan Timor (Tristan ...) Upaya 1	7	3	70%	6080	Email to Parent

QUIZZ - Steps Recorder - Recording Now

Hasil

Ke mode siswa

Pause Record Stop Record Add Comment

Dadi Rahmadi

Akun dasar

Tingkatkan ke Super

Atau rekomendasikan and dapatkan SUPER gratis

Rekomendasikan

Buat

Cari

Kuisku

Hasil

Kelas

Pengaturan

Bantuan

Nama	Uraian	Benar	Salah	Akurasi	Skor	Aksi
Rara L (Rara L)	2 Percobaan	7	3	70%	7360	Email to Parent
Arya Pratama (Arya Pr...	2 Percobaan	7	3	70%	7290	Email to Parent
Keyla Putri (Keyla putri)	Upaya 1	8	2	80%	7200	Email to Parent
Yessy Aprillita (Yessy ...)	Upaya 1	8	2	80%	7180	Email to Parent
Syaiful Hidayah (Syaif...	Upaya 1	8	2	80%	6790	Email to Parent
Salwa Azhra (Aurel Di...	Upaya 1	7	3	70%	6420	Email to Parent
Roby T (Roby Tri bowo)	2 Percobaan	7	3	70%	6290	Email to Parent
Tristan Timor (Tristan ...)	Upaya 1	7	3	70%	6080	Email to Parent

QUIZZ - Steps Recorder - Recording Now

Hasil

Ke mode siswa

Pause Record Stop Record Add Comment

Dadi Rahmadi

Akun dasar

Tingkatkan ke Super

Atau rekomendasikan and dapatkan SUPER gratis

Rekomendasikan

Buat

Cari

Kuisku

Hasil

Kelas

Pengaturan

Bantuan

Nama	Uraian	Benar	Salah	Akurasi	Skor	Aksi
Tri Lestari (Tri Lestari*)	2 Percobaan	10	0	100%	11870	Email to Parent
Muhammad R (Muha...	2 Percobaan	10	0	100%	11350	Email to Parent
Ayunda afdila (Ayunda...	2 Percobaan	10	0	100%	10490	Email to Parent
SULTAN WIJAYA (SULT...	2 Percobaan	10	0	100%	10490	Email to Parent
Anggun amulia (Anggu...	2 Percobaan	10	0	100%	9860	Email to Parent
Asyifa N (Asyifa Nuraini)	Upaya 1	10	0	100%	9440	Email to Parent
Aisyah Aqyla (Aisyah A...	2 Percobaan	9	1	90%	8560	Email to Parent
sonia az zahra (sonia f...	2 Percobaan	9	1	90%	8440	Email to Parent
Ambar Ada (Tia Ambar...	Upaya 1	9	1	90%	8170	Email to Parent

TUGAS DAY 1 DIKLAT MERDEKA x pernapasan manusia x +

quizizz.com/admin/reports/S227f2911279e3001d5453dd/players

Quizizz - Hasil

Payze Record Step Record Add Comment

Dadi Rahmadi Akun dasar

Tingkatkan ke Super

Atau rekomendasikan and dapatkan SUPER gratis

Rekomendasikan

Buat

Cari

Kuisku

Hasil

Kelas

Penzaturan

Bantuan

Nama Siswa	Percobaan	Akurasi	Skor	Aksi
Tri Lestari (Tri Lestari*)	2 Percobaan	100%	11870	Email to Parent
Muhammad R (Muhammad R...)	2 Percobaan	100%	11350	Email to Parent
Ayunda afdila (Ayunda...)	2 Percobaan	100%	10490	Email to Parent
SULTAN WIJAYA (SULTAN...)	2 Percobaan	100%	10490	Email to Parent
Anggun amulia (Anggun...)	2 Percobaan	100%	9850	Email to Parent
Asyifa N (Asyifa Nuraini)	Upaya 1	100%	9440	Email to Parent
Aisyah Aqyla (Aisyah A...)	2 Percobaan	90%	8560	Email to Parent
sonia az zahra (sonia f...)	2 Percobaan	90%	8440	Email to Parent
Ambar Ada (Tia Ambar...)	Upaya 1	90%	8170	Email to Parent

6:13 AM 7/1/2022