

# **PROPOSAL KEGIATAN INOVASI SEKOLAH**

**Tema:  
“LARVA PRO”  
(Latih Literasi Numerasi menggunakan Canva Pro).**



**PEMERINTAH KOTA BANDAR LAMPUNG  
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
SMP NEGERI 43 BANDAR LAMPUNG  
2023**

# **PROPOSAL INOVASI SEKOLAH**

## **SMP Negeri 43 Bandar Lampung**

### **1. Nama Inovasi:**

**LARVA PRO (Latih Literasi Numerasi menggunakan Canva Pro).**

#### **Mengapa harus Larva?**

Selayak pandang mengenai makna **Larva** dari tema inovasi sekolah SMPN 43 Bandar Lampung:

Hal yang paling dikenal dan menjadi inspirasi bagi manusia ialah **METAMORFOSIS** yang terjadi pada kupu-kupu. Serangga bersayap sisik itu sebelum menjadi kupu-kupu yang indah, pada awalnya merupakan telur larva, dan kepompong yang dianggap orang jelek. Namun, ia lantas mampu berubah menjadi binatang yang mempesona dengan kecantikan sayap-sayapnya.

Semestinya manusia juga bisa melakukan metamorfosis yakni melakukan perubahan dan perbaikan dalam hidup kearah yang lebih baik. Apakah itu perubahan dari dalam berupa karakter atau sifat. Namun, banyak yang merasa enggan berubah. Apalagi jika sudah merasa nyaman dengan kondisi sekarang.

Dari sepeinggal kisah inspiratif di atas, maka kami angkat tema pada inovasi sekolah di SMPN 43 Bandar Lampung pada tahun ini dengan bertemakan: “LARVA PRO” (Latih Literasi Numerasi menggunakan Canva Pro). Dengan harapan peserta didik beserta guru dapat mengali sisi kreativitas berbasis teknologi, dan mampu mendesain materi belajar maupun materi ajar yang menarik sehingga mendorong hasi belajar yang lebih baik.

### **2. Tahapan Inovasi:**

Penerapan

### **3. Inisiator Inovasi:**

Kepala Sekolah, Guru dan Peserta Didik

### **4. Jenis Inovasi:**

Digital

### **5. Bentuk Inovasi:**

Inovasi Bentuk Lainnya

### **6. Inovasi Tematik:**

Digitalisasi Layanan Pemerintah

### **7. Urusan Inovasi:**

Kepala OPD/Sekolah, Pendidikan

### **8. Waktu Uji Coba Inovasi:**

2023-01-03

### **9. Waktu Inovasi Diterapkan:**

2023-02-07

## 10. Rancang Bangun Inovasi:

SMP Negeri 43 Bandar Lampung berdiri sejak tahun 2019, diusianya yang muda tidak menyurutkan semangat perubahan dan kemajuan, dengan harapan mampu beradaptasi dengan perkembangan zaman melalui peningkatan pencapaian aspek akademik dan aspek non-akademik. Dewasa ini degradasi literasi numerasi menjadi nyata adanya, peserta didik terbuai dengan kemudahan era digital. Padahal kemudahan mengakses informasi sangat mudah didapat dimanapun dan kapanpun hanya melalui genggam tangan (*smartphone*). Namun faktanya, dorongan kesadaran literasi numerasi masih tergolong rendah.

Dalam situasi ini, setiap lembaga pendidikan dituntut untuk mengupayakan semangat perubahan dengan orientasi baru dalam bidang pendidikan. Agar peserta didik memiliki kemampuan literasi numerasi yang mumpuni. Salah satu solusinya adalah melalui aplikasi canva. Canva merupakan aplikasi berbasis *online* dengan menyediakan desain menarik berupa template, fitur-fitur, dan kategori- kategori yang diberikan di dalamnya. Dengan desain yang beragam dan menarik, membuat proses pembelajaran menjadi tidak membosankan. Dengan menggunakan aplikasi Canva peserta didik dapat terlatih kreativitas serta keterampilan yang akan didapatkan untuk peserta didik. Selain itu, platform ini juga menjadi bekal yang dapat dimanfaatkan dalam berbagai ranah kehidupan seperti konten terkait sosial, bisnis, dakwah dan lain sebagainya.

## 11. Tujuan Inovasi:

Adapun tujuan dari penerapan inovasi sekolah ini adalah sebagai berikut:

- a. Untuk meningkatkan minat literasi numerasi peserta didik SMPN 43 Bandar Lampung melalui konten-konten menarik.
- b. Untuk meningkatkan kreativitas dan inovasi guru dan peserta didik dalam dunia digital.
- c. Untuk mempermudah komunikasi dan informasi terutama dalam penyampaian materi ajar.

## 12. Manfaat Inovasi:

Adapun manfaat yang diperoleh dari penerapan inovasi sekolah ini adalah sebagai berikut:

- a. Menggali sisi kreativitas Pendidik dan Peserta Didik dalam proses belajar mengajar.
- b. Mengembangkan pembelajaran literasi dan numerasi peserta didik berbasis digital.
- c. Membuat materi belajar (bahan ajar) yang menarik sehingga mendorong hasil belajar yang lebih baik.
- d. Melalui kolaborasi di kelas, meningkatkan kepercayaan diri dan melatih pola berpikir kritis Peserta Didik.
- e. Membantu Pendidik menghemat waktu dalam membuat bahan ajar dalam format visual (gambar).
- f. Membantu Tenaga Kependidikan dalam membuat materi promosi sekolah maupun laporan kependidikan.

## 13. Hasil Inovasi:

Dengan adanya penyelenggaraan/penerapan inovasi ini maka dapat dilihat hasilnya, sebagai berikut:

1. Pembuatan perangkat kelas seperti jadwal mata pelajaran, kesepakatan kelas, jadwal piket, struktur kelas dan lainnya yang sebelumnya masih menggunakan media tulis sudah bermetamorfosis menggunakan media platform canva yang menarik.

2. Pembuatan media informasi berupa pengumuman dan sebagainya yang dulunya hanya berupa informasi tulis bermetamorfosis menjadi media informasi visual (cetak) dan digital yang bergambar, bergerak dan menarik serta diminati untuk dibaca.
3. Pembuatan bahan ajar yang sebelumnya terlihat klasik sekarang menjadi lebih menarik.
4. Peserta didik memiliki kemampuan mendesain poster/konten materi pembelajaran sehingga meningkatkan hasil belajar.


**14. Anggaran Inovasi:**

Adapun biaya kegiatan ini dibebankan melalui anggaran dari dana komite/dana bos sekolah dengan rincian sebagai berikut:

**Rincian Dana  
Kegiatan Pelatihan Larva Pro SMPN 43 Bandar Lampung**

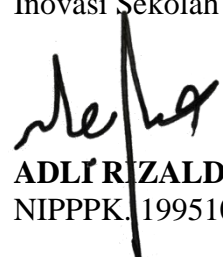
No	Nama Barang	Jumlah	Harga Satuan	Total
1	Akun premium canva	1	Rp. 95.000,-	Rp. 95.000,-
2	Name Tag	30	Rp. 150.000,-	Rp. 150.000,-
<b>Total</b>				Rp. 245.000,-

Mengetahui,  
Kepala SMPN 43 Bandar Lampung



**ROHAIDA, M.Pd.**  
NIP. 19680804 200604 2 004

Bandar Lampung, 20 Agustus 2023  
Ketua Pelaksana,  
Inovasi Sekolah



**ADLI RIZALDI, S.Pd.**  
NIPPPK. 19951004 202321 1 006