

## MONITORING DAN EVALUASI INOVASI DAERAH

Media Augmented Reality sudah banyak dijadikan Bahan Penelitian baik Skripsi maupun Tesis.

1. Dapat di akses pada berita link : <https://ojs.unm.ac.id/semnaspendipa/article/view/30576>

Penerapan Media Assembler Edu Berbasis Augmented Reality untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik Kelas VII SMPN 3 Makassar (Studi pada Materi Pokok Sistem Organisasi Kehidupan Makhluh Hidup)  
Fitia Armeinty Lino Padang<sup>(1)\*</sup>, Ramlawati Ramlawati<sup>(2)</sup>, Sitti Rahma Yunus<sup>(3)</sup>, Salma Samputri<sup>(4)</sup>,  
(1) Universitas Negeri Makassar  
(2) Universitas Negeri Makassar  
(3) Universitas Negeri Makassar  
(4) Universitas Negeri Makassar  
(\* Corresponding Author)

DOI: <https://doi.org/10.26853/semnaspendipa.v1i1.30576>

**Abstract**  
Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui 1) peningkatan motivasi belajar peserta didik kelas VII SMPN 3 Makassar yang diajar dengan menggunakan penerapan media Assembler EDU berbasis Augmented Reality, 2) penerapan media Assembler EDU berbasis Augmented Reality dapat meningkatkan motivasi belajar peserta didik kelas VII SMPN 3 Makassar, dan 3) perbedaan yang signifikan antara peningkatan motivasi belajar peserta didik kelas VII SMPN 3 Makassar yang diajar menggunakan media Assembler EDU berbasis Augmented Reality. Jenis penelitian ini adalah penelitian pre eksperimen dan desain penelitian One Group Pretest-Posttest Design dengan refleksi 2 kelas sehingga terdapat 3 kelas eksperimen. Populasi seluruh peserta didik kelas VII SMPN 3 Makassar, sampel dipilih secara purposive sampling dengan 3 kelas yaitu kelas VII.6 14 orang, VII.7 15 orang, dan VII.8 15 orang. Instrumen penelitian berupa soal tes hasil belajar. Data dianalisis dengan statistik deskriptif dan inferensial. Hasil analisis disimpulkan: 1) peningkatan motivasi belajar peserta didik berada pada kategori rendah, 2) penerapan media Assembler EDU berbasis Augmented Reality dapat meningkatkan motivasi belajar peserta didik, dan 3) tidak terdapat perbedaan peningkatan motivasi belajar secara signifikan peserta didik di kelas VII SMPN 3 Makassar yang diajar menggunakan media Assembler EDU berbasis Augmented Reality.

**Full Text:**  
PDF  
References

Ariantmo, D., Slameto, A.A., & Sulistyono, M. (2016). Penerapan Media Ajar Tentang Profesi Kerja Berbasis Desktop Menggunakan Teknologi

2. Dapat di akses pada berita link :

<http://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/cdj/article/view/12881>

Tidak aman | [journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/cdj/article/view/12881](http://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/cdj/article/view/12881)

**STUDI LITERATUR PEMANFAATAN APLIKASI ASSEMBLER EDU SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA JENJANG SMP/MTS**

Muhamad Chalrudin  
Universitas Muhammadiyah Jakarta  
Nurhanifa Nurhanifa  
Universitas Muhammadiyah Jakarta  
Trifirima Yustianingsih  
Universitas Muhammadiyah Jakarta  
Zahratul Aldah  
Universitas Muhammadiyah Jakarta  
Atolliah Atollah  
Universitas Muhammadiyah Jakarta

DOI: <https://doi.org/10.31004/cdjv4i2.12881>

**Keywords:** Assembler Edu, Learning Media, Literature Study

**Abstract**  
Pemanfaatan teknologi dalam pembuatan media pembelajaran matematika dana

E-ISSN 2721-5008  
P-ISSN 2721-4998  
Vol. 4 No. 2 2023  
Community Development Journal:  
Jurnal Pengabdian Masyarakat  
Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat  
Universitas Palawhan Tuanku Tambusai  
<http://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/cdj>

PDF

Published

Activate Windows  
Go to Settings to activate Windows.

3. Berbagai Universitas ternama sudah meneliti penggunaan Assembler (Augmented Reality)

Google penelitian tentang assembler

jurnalmadaris.org  
<https://jurnalmadaris.org/index.php/article/view>

PENGUNAAN MEDIA AUGMENTED REALITY ASSEMBLER ...  
oleh A Sugianto - 2021 | Dirujuk 5 kali — Hasil penelitian menunjukkan bahwa media tiga dimensi (3D) menggunakan Augmented Reality (AR) Assembler Edu mampu meningkatkan pemahaman...

https://jurnalmadaris.org/article/download/PDF

penggunaan media augmented reality assembler edu untuk ...  
Hasil penelitian menunjukkan bahwa media tiga dimensi (3D) menggunakan Augmented Reality (AR) Assembler Edu mampu meningkatkan pemahaman peserta didik hingga ...

uinsgd.ac.id  
<https://etheses.uinsgd.ac.id/>

Pengembangan mobile learning berbasis Assembler Edu ...  
oleh IM Halim - 2022 — Penelitian ini berfokus pada Mobile learning berbasis Assembler EDU sebagai sumber belajar yang bisa diakses di mana dan kapan pun.

upi.edu  
<http://proceedings2.upi.edu/index.php/article/view>

Penerapan Aplikasi Assembler Edu Untuk Meningkatkan ...  
oleh DA Hayati - 2022 — Pada dasarnya semua pelajaran dapat diterapkan dengan menggunakan teknologi, namun dalam penelitian ini peneliti menerapkan aplikasi assembler ...

unesa.ac.id  
<https://ejournal.unesa.ac.id/article/view/PDF>

pengaruh aplikasi assembler edu berbasis teknologi ...