

## ANGGARAN BIAYA

Anggaran biaya inovasi ini hanya dibebankan ketika pembelian cardboard VR diawa yaitu sebesar Rp. 150.000,-

## PROPOSAL INOVASI DAERAH

1. MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIRTUAL REALITY TECHNOLOGY DALAM MENYONGSONG PERKEMBANGAN ERA SOCIETY 5.0
2. Perencanaan atau metode pembuatan :
  - Metode yang dipakai dengan melakukan langkah-langkah sebagai berikut :
    - a. Mengikuti Pelatihan yang diadakan oleh SEAMOLEC dan Millealab sebagai pengetahuan dasar pembuatan konten VR
    - b. Mengadakan Bimtek membuat konten pembelajaran VR bersama guru-guru di SMPN 42 Bandar Lampung yang terdiri dari 14 orang guru.
    - c. Sekolah memfasilitasi Alat VR dan Millealab Creator.
    - d. Tim inovasi bersama guru-guru membuat konten pembelajaran VR sederhana
    - e. Melakukan uji coba media pembelajaran VR yang dibuat kepada siswa
  - Penganggaran

Sumber dana tersedia pada kegiatan inisiasi inovasi untuk pembelian carboard VR (Rp. 150.000,-) selebihnya dilakukan saat pembelajaran berlangsung dan menggunakan fasilitas sekolah yang ada