

INDIKATOR KE 20

KUALITAS INOVASI DAERAH YANG MEMENUHI 5 UNSUR

(LATAR BELAKANG INOVASI, PENJARINGAN IDE, PEMILIHAN IDE, MANFAAT INOVASI DAN DAMPAK INOVASI)

A. LINK YOUTUBE: https://youtu.be/gW_oY4wU0Ak?si=bPK1AKUBLTT2Zi-q

B. TAMPILAN COVER THUMBNAIL YOUTUBE DAN LOGO KEMENDAGRI



C. LATAR BELAKANG INOVASI

LATAR BELAKANG INOVASI



Kegiatan inovasi sekolah ini dilatarbelakangi oleh perkembangan zaman di era revolusi industry society 5.0 tentang transformasi sosial dan ekonomi di era digital. Artinya, masyarakat Dunia khususnya masyarakat Indonesia harus mampu bersaing di pasar global dengan cerdas dan kreatif melalui penguasaan platform-platform berbasis digital. Oleh sebab itu kami tertarik memilih Canva sebagai salah satu media belajar. Selain itu, Canva juga dapat digunakan sebagai salah satu alternatif media/platform yang dapat digunakan baik dalam dunia pendidikan, sosial, ekonomi, budaya bahkan sebagai bahan kampanye politik. Harapannya peserta didik beserta guru dapat menggali sisi kreativitas berbasis teknologi dalam kegiatan belajar mengajar.

SMPN 43 BALAM



D. PENJARINGAN IDE DAN PEMILIHAN IDE

PENJARINGAN IDE

Penjaringan ide inovasi sekolah ini merupakan hasil kolaborasi kepala sekolah, dewan guru, pertimbangan kesiapan sarana prasarana sekolah dan kesiapan peserta didik serta antusias peserta didik berdasarkan kesesuaian dengan Visi Misi sekolah melalui musyawarah/ rapat rutin kedinasan.



PEMILIHAN IDE

Sedangkan, Pemilihan ide dalam inovasi sekolah ini berdasarkan tujuan khusus agar peserta didik dapat mengembangkan potensi, minat dan kreativitas berbasis digital sebagai tambahan bakat potensial ketika terjun di masyarakat dan dunia kerja. Oleh sebab itu, diputuskanlah pelatihan platform Canva Pro sebagai salah satu inovasi literasi nuerasi berbasis digital di SMPN 43 Bandar Lampung.



E. MANFAAT DAN DAMPAK INOVASI

MANFAAT INOVASI

Manfaat inovasi LARVA PRO “Latih Literasi Numerasi menggunakan CANVA PRO”. tentu banyak manfaatnya, sebagaimana berikut:

1. Menggali sisi kreativitas Pendidik dan Peserta Didik dalam proses belajar mengajar.
2. Mengembangkan pembelajaran literasi dan numerasi peserta didik berbasis digital.
3. Membuat materi belajar (bahan ajar) yang menarik sehingga mendorong hasil belajar yang lebih baik.
4. Melalui kolaborasi di kelas, meningkatkan kepercayaan diri dan melatih pola berpikir kritis Peserta Didik.
5. Membantu Pendidik menghemat waktu dalam membuat bahan ajar dalam format visual (gambar).
6. Membantu Tenaga Kependidikan dalam membuat materi promosi sekolah maupun laporan kependidikan.



Kurikulum
Merdeka



Merdeka
Mengajar

DAMPAK INOVASI

Sedangkan dampak positif dari inovasi sekolah ini adalah sebagai berikut:

1. Peserta didik melek platform desain digital.
2. Peserta didik lebih kreatif dan inovatif ketika membuat jadwal piket kelas, struktur kelas, kesepakatan kelas yang unik tidak lagi menggunakan kertas polos.
3. Memudahkan mereka dalam mempelajari desain, terutama bagi mereka yang masih pemula, membantu menyelesaikan tanggung jawab tugas.
4. Meningkatkan soft skill serta kreativitas dan inovasi peserta didik.