

LAPORAN TAHAPAN INOVASI SPANDA E-LIBRARY DI SMPN 2 BANDAR LAMPUNG

Penciptaan Spanda E-Library untuk siswa dan guru di SMPN 2 Bandar Lampung melibatkan beberapa tahapan. Berikut ini adalah rincian tahapan proses dan durasi pelaksanaan dari 7 Februari 2022 hingga 2 Januari 2023:

1. Perencanaan (3 Januari 2022 - 31 Januari 2022)

- **Identifikasi Kebutuhan:** Mengumpulkan informasi mengenai kebutuhan Aplikasi Spanda E-Library.
- **Penetapan Tujuan dan Sasaran:** Menetapkan tujuan utama sistem dan indikator keberhasilan.
- **Penyusunan Tim Proyek:** Membentuk tim yang terdiri dari pengembang, administrator sistem, dan perwakilan sekolah.

2. Analisis Sistem (3 Februari 2022 - 11 Februari 2022)

- **Analisis Kebutuhan:** Melakukan analisis lebih mendalam mengenai spesifikasi teknis dan fungsional sistem.
- **Dokumentasi Kebutuhan:** Menyusun dokumen spesifikasi kebutuhan yang akan menjadi acuan pengembangan sistem.

3. Desain Sistem (14 Februari 2022 - 28 Februari 2022)

- **Desain Arsitektur Sistem:** Menentukan arsitektur sistem yang akan digunakan.
- **Desain Antarmuka Pengguna:** Membuat desain antarmuka pengguna untuk aplikasi absensi.

4. Pengembangan Sistem (1 Maret 2022 - 18 Maret 2022)

- **Pengembangan Front-End:** Mengembangkan antarmuka pengguna aplikasi.
- **Pengembangan Back-End:** Mengembangkan logika bisnis dan database sistem.
- **Integrasi Sistem:** Mengintegrasikan front-end dan back-end serta memastikan konektivitas antara komponen-komponen sistem.

5. Pengujian Sistem (21 Maret 2022 - 22 Maret 2022)

- **Pengujian Unit:** Menguji setiap komponen secara individual.
- **Pengujian Integrasi:** Menguji integrasi antara komponen untuk memastikan kerja sama yang baik.
- **Pengujian Sistem:** Melakukan pengujian keseluruhan sistem dalam lingkungan yang mirip dengan kondisi sebenarnya.

6. Pelatihan dan Uji Coba (28 Januari 2022 - 31 Januari 2022)

- **Pelatihan Pengguna:** Memberikan pelatihan kepada siswa, guru, dan staf administrasi mengenai penggunaan sistem absensi QR Code.
- **Uji Coba Lapangan:** Melakukan uji coba sistem di lingkungan sekolah dengan skala kecil.

7. Implementasi (1 April 2022 - 30 April 2022)

- **Peluncuran Sistem:** Meluncurkan sistem absensi QR Code secara penuh di seluruh lingkungan sekolah.
- **Pendampingan Awal:** Memberikan pendampingan intensif selama masa transisi awal penggunaan sistem.

8. Pemeliharaan dan Evaluasi (8 April 2022 – sampai saat ini)

- **Pemeliharaan Sistem:** Melakukan pemeliharaan rutin untuk memastikan sistem berjalan dengan baik.
- **Evaluasi:** Melakukan evaluasi kinerja sistem dan mendapatkan umpan balik dari pengguna untuk perbaikan lebih lanjut.

Dengan tahapan-tahapan ini, sistem absensi Spanda E-Library diharapkan dapat berjalan dengan lancar dan memberikan manfaat yang optimal bagi siswa dan guru di SMPN 2 Bandar Lampung.

Bandar Lampung, 26 Juni 2024
Kepala SMPN 2 Bandar Lampung



Abdul Khanif
ABDUL KHANIF, M.Pd.
NIP 197006071997021001