



PEMERINTAH KOTA BANDAR LAMPUNG

DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

SMP NEGERI 15 BANDAR LAMPUNG

Jl. Banten No. 18 telukbetung Barat Telp. (0721) 489627

Email : smp15bdl@gmail.com Bandar Lampung - Kode Pos 35238



TAMAN INOVASI BERBASIS QRCODE



SMPN 15 Bandar Lampung

PROPOSAL INOVASI TAMAN EKPLORASI DIGITAL (Segera dilaksanakan)

OPD : SMP NEGERI 15 BANDAR LAMPUNG

TAHUN : 2022

KOMPONEN	PENJELASAN
NAMA INOVASI	Taman Eksplorasi Berbasis QR CODE
TAHAPAN INOVASI	<p>Perencanaan :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Program kerja Ekskul KIR Tahun 2022 - Pelaksanaan dilaksanakan oleh guru dan murid - Penanggung jawab : Hesi Marlina, S.Pd,Gr <p>Penganggaran :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Terealisasi <p>Pelaksanaan :</p> <ul style="list-style-type: none"> -Pendataan seluruh tanaman di lingkungan sekolah -Pengumpulan data Tanaman -Pembuatan <i>QR CODE</i> -Cetak QR CODE dan laminating -Pemasangan barcode pada masing-masing tanaman
INISIATOR	Guru Honorer : Hesi Marlina, S.Pd, Gr
JENIS INOVASI	Digital
BENTUK INOVASI	Inovasi penggunaan <i>QR CODE</i> dalam penamaan tanaman
COVID 19/NON COVID 19	Non Covid 19
OPD YANG MENJALANKAN INOVASI	SMP Negeri 15 Bandar Lampung
WAKTU UJICOBA	2022
WAKTU DITERAPKAN	2023
RANCANGAN DAN INOVASI YANG DI LAKUKAN	<p>Setelah pandemi covid 19 berakhir, kegiatan ekskul KIR mulai berjalan kembali. Dengan memanfaatkan teknologi yang telah digunakan selama Daring, maka muncul ide penggunaan handphone sebagai alat untuk belajar.</p> <p>Gerakan pemulihan pendidikan di sekolah yang direncanakan adalah mengembangkan konsep sekolah sebagai Taman Pendidikan dengan Tema : Sekolahku Taman BEREKSPRESI (Belajar, Berksplorasi, dan Bекреasi).</p>

	<p>Kolaborasi bersama murid dalam pemberian nama tanaman yang tumbuh di lingkungan sekolah dengan nama ilmiah. Inovasi yang dilakukan adalah menggunakan <i>QR CODE</i>, sehingga seluruh siswa dapat melakukan scan tanaman dengan menggunakan Handphone masing-masing dalam mempelajari klasifikasi tanaman tersebut. Selain itu seluruh warga sekolah pun dapat menjadikan Taman Ekplorasi Berbasis <i>QR CODE</i> ini sebagai media dan sumber belajar.</p>
TUJUAN INOVASI	<p>Tujuan dalam perancangan ini sebagai berikut :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mengajarkan pada murid mencintai alam. 2. Mengarahkan murid untuk memiliki kreatifitas dalam belajar. 3. Memotivasi murid untuk membuat inovasi yang memanfaatkan teknologi.
MANFAAT YANG DIPEROLEH	<p>Manfaat dalam perancangan ini adalah sebagai berikut :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Meningkatkan minat literasi 2. Memberikan alternatif cara belajar yang menyenangkan 3. Menjaga taman sekolah agar selalu bersih, rapih dan indah
HASIL INOVASI	Taman Eksplorasi Berbasis <i>QR CODE</i>
ANGGARAN DANA	KOMITE
PROFIL BISNIS	-