



# PEMERINTAH KOTA BANDAR LAMPUNG SMP NEGERI 44 BANDAR LAMPUNG

Jalan Pulau Buton Raya, Gunung Sulah, Way Halim, Bandar Lampung 35136  
Telepon (0721) 5607406, Blog : [smpn44bdl.blogspot.com](http://smpn44bdl.blogspot.com), E-mail : [smpn44bdl@gmail.com](mailto:smpn44bdl@gmail.com)



## PENGGUNAKAN QUIZIZZ SEBAGAI ALTERNATIF PEMBELAJARAN ONLINE DI SMP NEGERI 44 BANDAR LAMPUNG

### Latar Belakang

Pada awal tahun ajaran 2020/2021 hampir diseluruh dunia tidak terkecuali di Indonesia mengalami masa pandemic Covid 19 yang mengharuskan sekolah-sekolah mengadakan kegiatan belajar mengajar secara daring. Untuk itu guru dituntut untuk lebih kreatif dan inovatif. Agar proses pembelajaran berjalan baik perlu kerja sama yang baik dengan melibatkan orang tua dalam membantu guru memberikan pengetahuan kepada siswa.

Untuk mengurangi kebosanan dan membangkitkan semangat belajar siswa saat pembelajaran adalah dengan memberikan kuis secara online, tentu siswa akan menjadi lebih bersemangat.

Belajar Daring merupakan hal yang baru bagi guru, siswa dan orang tua, sehingga pada saat-saat masa pandemic seperti ini guru harus mampu memanfaatkan kemajuan teknologi informasi.

Salah satu contohnya dengan menggunakan kuis interaktif di kelas menggunakan sebuah aplikasi yaitu Quizizz. Quizizz merupakan sebuah web tool membuat permainan kuis interaktif dalam kegiatan quizizz guru dapat mengatur waktu penyelesaian setiap soal yang dibuat dan skornya soalnya.

Untuk membuat kegiatan quizizz guru harus mempunyai akun quizizz agar siswa bisa diarahkan pada soal-soal pembahasan materi kemudian link soal dibagikan ke siswa beserta informasi untuk masuk menjadi pemain (saat di quizizz) mengganti nama siswa sendiri agar mudah di koreksi guru.

### Rancang Bangun

#### 1. Antarmuka Pengguna (User Interface):

Aplikasi web / Android: Aplikasi dapat diakses melalui alamat web [www.quizizz.com](http://www.quizizz.com) melalui laptop atau PC, yang dimana tampilannya dapat di pergunakan dengan cara meng-klik menggunakan mouse. Sedangkan pada android dapat di download melalui playstore secara gratis. Tampilan aplikasi memiliki tampilan yang memanjakan mata berupa warna warna dan iringan musik baik Ketika membaca soal, menjawab soal benar atau Ketika menjawab salah.

#### 2. Basis Data: data soal dapat diinputkan melaui menu Create a quiz pada tampilan dasbor web (via PC atau Laptop) atau pada menu pada tampilan di aplikasi android. Pengguna dapat memilih jenis masukan baik itu untuk proses belajar (materi pembelajaran) maupun sebagai alat untuk pengambilan nilai (quiz).

#### 3. Fungsionalitas Aplikasi:

Autentikasi dan Otorisasi: Pengguna, seperti siswa dan guru, perlu memiliki akun dengan mekanisme autentikasi yang aman. Akun dapat menggunakan email google baik pribadi atau

menggunakan belajar.id. Pada pembuatan akun, harus dipilih sesuai dengan kebutuhan, misalkan sebagai guru atau sebagai siswa. Akun ini memastikan bahwa hanya pengguna yang memiliki akses yang sesuai yang dapat mengakses fungsi-fungsi tertentu, seperti membuat, mengedit (guru) atau mengerjakan ujian (siswa)

**Pembuatan dan Pengelolaan Ujian (Akun sebagai Guru):** Guru dapat membuat dan mengelola ujian melalui antarmuka yang mudah digunakan. Mereka dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus soal, serta mengatur parameter ujian, seperti durasi dan bobot soal. Pada saat pemberian soal kegiatan dapat dipantau secara live (guru dapat melihat progress pengerjaan oleh siswa). Soal juga dapat digunakan sebagai pekerjaan rumah yang dapat di setting waktu pengerjaannya

**Pengerjaan Ujian(Akun Siswa):** Siswa dapat mengakses dan mengerjakan ujian melalui aplikasi dengan memasukkan kode angka untuk masuk/mengerjakan soal. Antarmuka pengerjaan ujian harus memberikan tampilan yang jelas, tombol navigasi yang mudah digunakan, serta fitur seperti timer dan kemampuan untuk menyimpan dan mengirim jawaban. Pengambilan Nilai dalam bentuk quiz biasanya berupa pilihan ganda dimana siswa dapat menggunakan beberapa fitur bantuan (harus diaktifkan dari akun guru).

**Umpan Balik dan Penilaian:** Setelah siswa menyelesaikan ujian, mereka harus menerima umpan balik instan tentang hasil ujian, termasuk skor dan jawaban yang benar. Guru juga perlu memiliki akses untuk melihat dan mengevaluasi jawaban siswa, serta memberikan umpan balik tambahan

## **Tujuan Penggunaan Aplikasi**

Tujuan dari penggunaan quizizz sebagai inovasi sekolah adalah sebagai berikut:

**Meningkatkan Efisiensi proses belajar dan pembelajaran:** Salah satu tujuan utama adalah meningkatkan efisiensi dalam proses ujian. Dengan menggunakan aplikasi ujian berbasis web dan Android, waktu yang dibutuhkan untuk administrasi ujian dapat dikurangi secara signifikan. Guru tidak perlu bertatap muka secara langsung dengan siswa sehingga protocol Kesehatan tetap terpenuhi. Selain itu, proses penilaian juga dapat dilakukan secara otomatis oleh sistem, menghemat waktu dan usaha yang diperlukan oleh guru.

**Meningkatkan Aksesibilitas:** Dengan aplikasi ujian berbasis web dan Android, siswa dapat mengakses ujian secara fleksibel dan mudah. Mereka dapat mengerjakan ujian kapan saja dan di mana saja menggunakan perangkat komputer atau ponsel pintar mereka. Hal ini sangat membantu guru dan siswa dikarenakan tidak dapatnya bertatap muka secara langsung. Dengan fitur seperti umpan balik instan setelah mengerjakan ujian, siswa dapat melihat hasil mereka dengan cepat dan mempelajari kesalahan mereka. Hal ini memungkinkan mereka untuk memperbaiki pemahaman mereka tentang materi dan meningkatkan kemampuan mereka untuk ujian di masa depan.

**Pengelolaan Data yang sangat mudah:** Aplikasi ini juga bertujuan untuk meningkatkan pengelolaan data ujian. Data ujian siswa, hasil, dan statistik dapat disimpan secara terorganisir dan dapat diakses dengan mudah oleh guru karena berbentuk digital

## **Manfaat Quizizz untuk Media Pembelajaran**

### **1. Membantu Pengajar Mempelajari Bahan Ajar**

Agus Suharsono dan Muhammad Taufiq Budiarto dalam jurnal Penggunaan Quizizz sebagai *Media Pembelajaran bagi Generasi Milenial* menjelaskan, fitur-fitur yang terdapat pada Quizizz memungkinkan pengajar untuk mempelajari materi yang akan disampaikan kepada peserta didik.

Dengan penguasaan materi yang lebih matang, guru atau dosen dapat menyampaikan bahan ajar kepada peserta didik dengan lebih lugas dan mudah. Peserta didik pun bisa memahami materi pelajaran dengan cepat sehingga proses pembelajaran berjalan lebih efektif dan efisien.

## **2. Memudahkan dalam Membuat Soal**

Fitur-fitur di Quizizz memudahkan tenaga pendidik untuk membuat soal. Seperti yang dijelaskan, soal yang diberikan melalui Quizizz berbentuk pilihan ganda. Selain itu, guru juga bisa menambahkan ilustrasi berupa grafik, gambar, tabel, dan sebagainya agar soal lebih mudah dipahami.

Setelah selesai disusun, pertanyaan bisa langsung dibagikan kepada siswa dengan cara memberitahu enam kode angka yang muncul. Siswa kemudian memasukkan angka-angka tersebut ke akun Quizizz mereka agar bisa mengakses soal yang dibagikan.

## **3. Mengukur Peningkatan Kompetensi Peserta Didik**

Dijelaskan dalam jurnal *Pemanfaatan Quizizz sebagai Media Pembelajaran Berbasis Game pada Masa Pandemi COVID-19* oleh Destri Sambara Sitorus dan Tri Nugroho Budi Santoso, quizizz dapat digunakan guru sebagai media untuk melakukan evaluasi pembelajaran.

Quizizz memberikan informasi statistik tentang hasil belajar peserta didik yang dapat diunduh dalam bentuk *file* Excel. Melalui aplikasi ini, guru dapat mengevaluasi proses pembelajaran tanpa dibatasi tempat dan waktu.

## **4. Melatih Jiwa Kompetisi Siswa**

Tak hanya menyenangkan, model pembelajaran Quizizz yang disajikan dalam bentuk kuis mampu melatih jiwa kompetisi siswa. Pasalnya, aplikasi tersebut akan menunjukkan secara langsung skor yang diperoleh siswa setiap kali menjawab pertanyaan.

Para siswa berlomba-lomba menjawab dengan cepat dan tepat sehingga nama mereka muncul pada papan skor di urutan teratas. Perasaan senang saat belajar lewat Quizizz membuat siswa lebih cepat memahami materi yang diberikan.

## **5. Membantu Siswa Menganalisis Jawabannya**

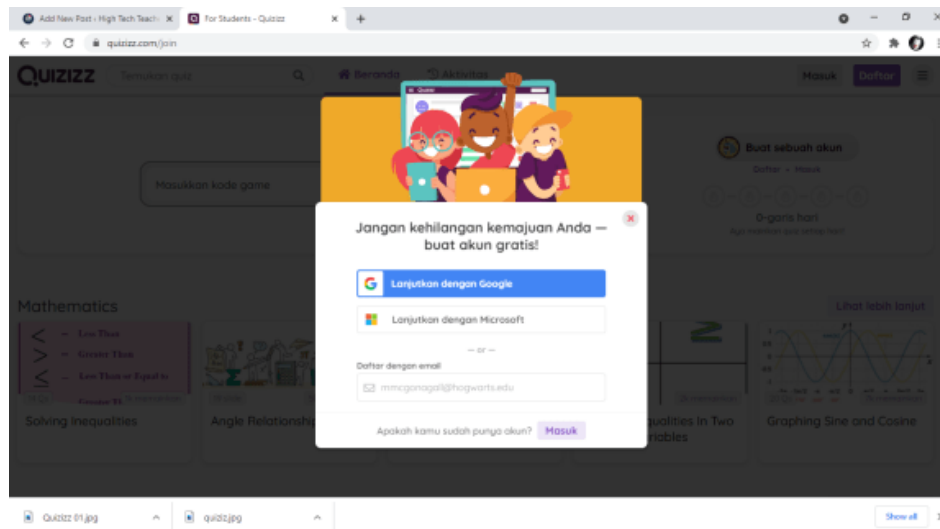
Setelah selesai mengerjakan soal di Quizizz, siswa dapat menganalisis jawabannya. Mereka bisa mencari tahu mengapa jawaban yang mereka berikan salah atau benar. Dengan begitu, ketika menemukan soal serupa di kemudian hari, mereka jadi tahu bagaimana cara menjawabnya dengan tepat.

## **Hasil Penggunaan Aplikasi**

Penggunaan aplikasi quizizz ini dapat meningkatkan efisiensi, aksesibilitas, umpan balik, pengelolaan data, dan keamanan ujian dalam konteks sekolah, dimana guru dibatasi untuk tidak melakukan tatapmuka secara langsung.

# Bagaimana Cara Menggunakan Quizizz

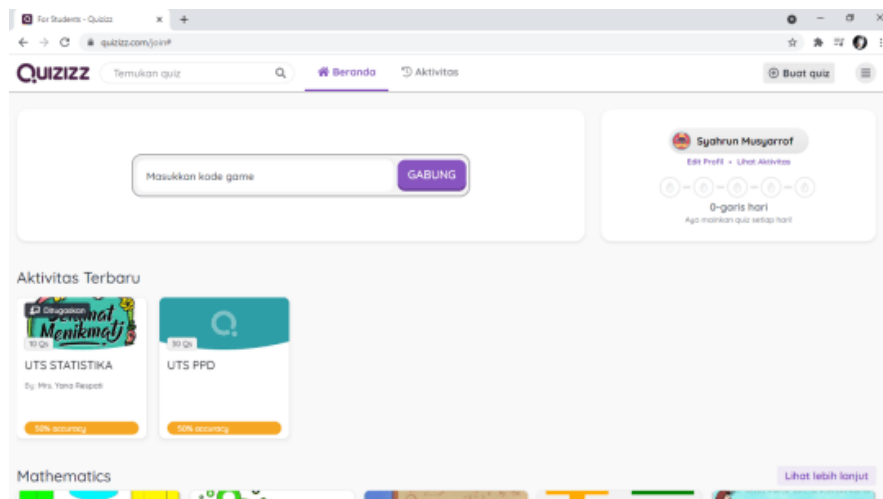
## A. MELAKUKAN PENDAFTARAN



Setelah kita masuk kehalaman Quizizz dan mengklik tombol “Sign Up”, kemudian akan dialihkan kehalaman pendaftaran akun. Langkahnya sangat mudah, kita hanya perlu menuliskan email pada kolom dibawah kata ”Sign up with Email” lalu klik tombol “Next”. Setelah itu quizizz akan meminta kita untuk mengisi kelengkapan data seperti :

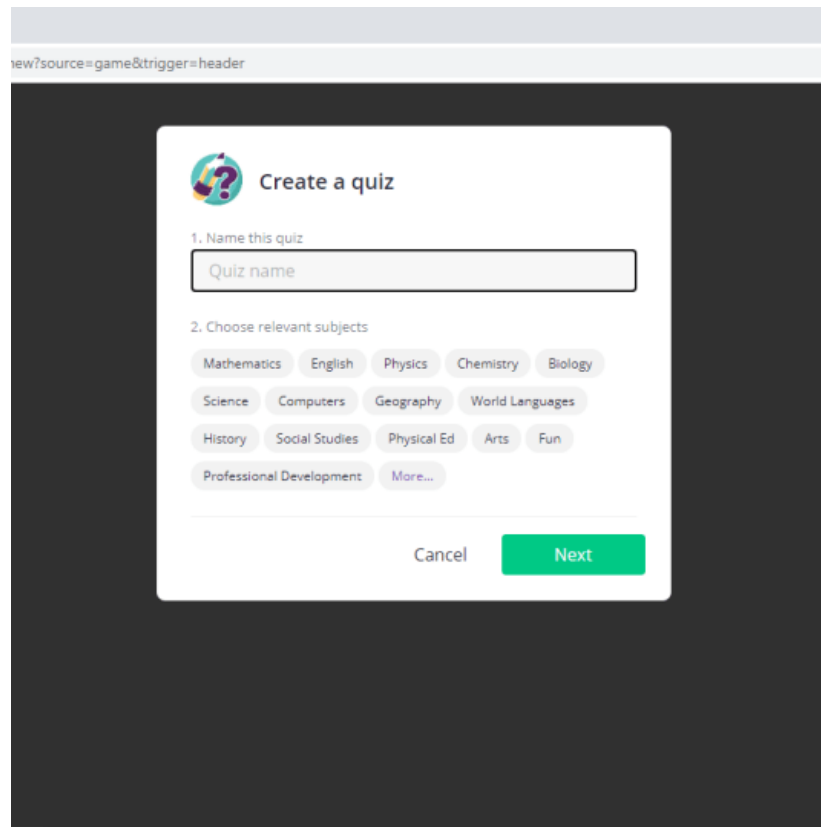
1. Bagaimana kita menggunakan quizizi. Terdapat tiga pilihan yaitu sebagai sekolah, bisnis dan pribadi. Klik “Sebagai sekolah”
2. Siapa kita ?? .terdapat tiga pilihan yaitu guru, murid dan orang tua. Klik “Guru”
3. Tanggal lahir
4. Penulisan nama depan, nama belakang dan password

Kemudian akan muncul halaman utama dari Platform Quizizz. Berikut tampilannya



## B. MEMBUAT KUIS

Pada halaman utama quizizz, terdapat menu “Buat Quiz” yang ada dipojok kanan atas layar. Setelah memilih menu tersebut, kemudian akan muncul halaman seperti berikut ini.



ew?source=game&trigger=header

**Create a quiz**

1. Name this quiz

Quiz name

2. Choose relevant subjects

Mathematics English Physics Chemistry Biology

Science Computers Geography World Languages

History Social Studies Physical Ed Arts Fun

Professional Development More...

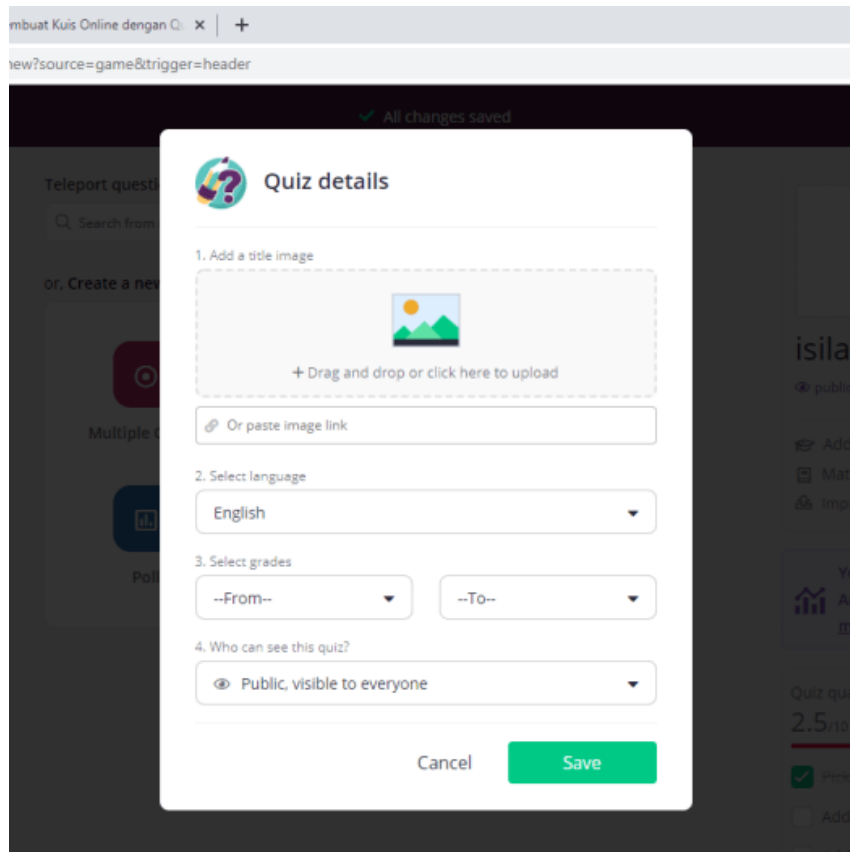
Cancel Next

Keterangan:

1. Beri judul pada kuis yang ingin dibuat
2. Pilih kategori yang relevan
3. Klik tombol “Next”

### C. MEMBUAT DATA PADA MENU “ADD GRADE”

Setelah mengklik menu *Add Grade* yang terdapat di sebelah kanan layar, maka akan muncul gambar seperti berikut.

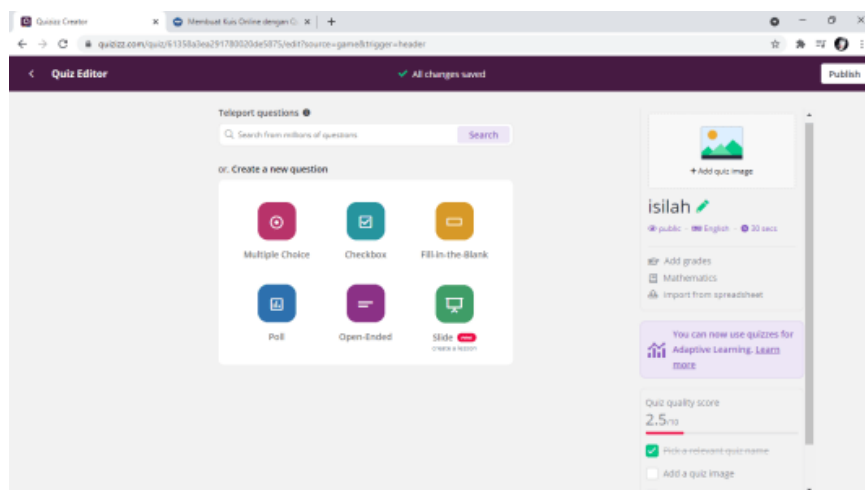


Keterangan :

1. Masukkan nama kuis yang akan dibuat. Misalkan “Kuis Gatra Guru”
2. Pilih bahasa yang digunakan dalam kuis.
3. Masukkan gambar untuk kuis. Gambar ini boleh diisi, boleh tidak.
4. Setelah selesai, klik save.

#### D. MEMILIH TIPE SOAL YANG DIINGINKAN

Perhatikan gambar dibawah ini.

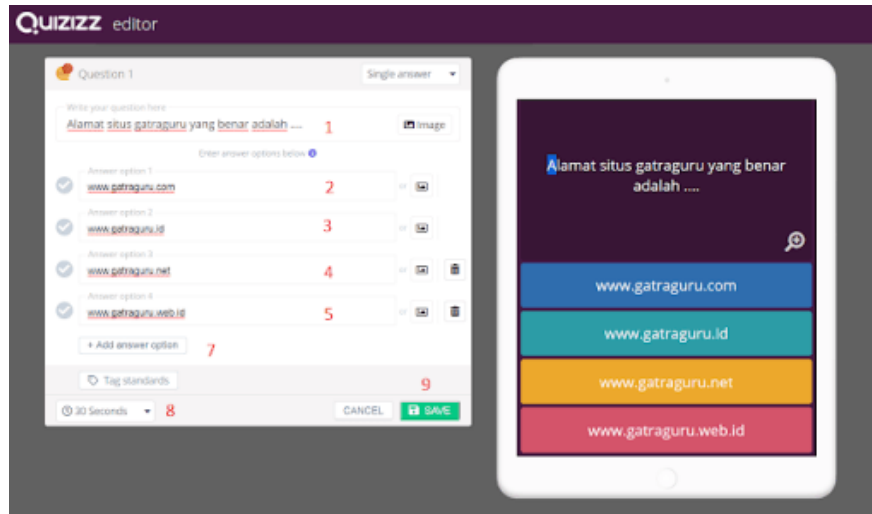


Untuk membuat soal, kita dapat memilih beberapa menu seperti pada gambar di atas. Terdapat beberapa menu seperti:

- **Multiple Choise**
- **Checkbox**
- **Fill-in-the-blank**
- **Poll**
- **Open endred**
- **Slide**

#### E. MEMBUAT SOAL

Kemudian kita akan dibawa ke halaman seperti dibawah ini.

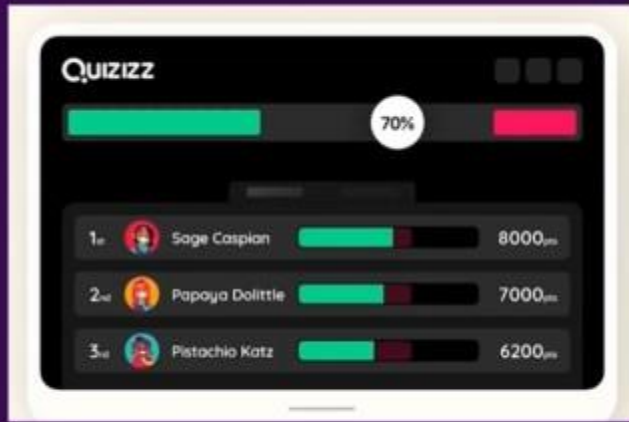


Pada halaman ini kita dapat menuliskan soal beserta jawaban yang benar maupun salah, memilih lama waktu pengerjaan soal tersebut dan memilih jawaban yang benar. Selain itu, agar lebih menarik kita juga dapat menambahkan foto, video dan suara kedalam soal yang dibuat. Lalu yang terakhir, kita dapat memilih jenis jawaban dari soal tersebut seperti "Single Answer" dan "Multy Select". *Single Answer* untuk soal dengan satu jawaban benar dan *Multy Select* untuk soal dengan jawaban benar lebih dari satu.

#### F. MEMBUAT SOAL SEBANYAK YANG DIPERLUKAN

Silahkan buat soal sebanyak yang diperlukan. jika sudah klik "Finish Quiz" dan kuis pun siap untuk dibagikan kepada siswa.

Berikut adalah tampilan saat pengerjaan soal menggunakan Quizizz.



# MENGOLAH NILAI QUIZIZZ

1/10 188128 X

Padi, kentang, jagung dan ketela merupakan makanan yang mengandung ...

Vitamin	Karbohidrat	Protein	Lemak
---------	-------------	---------	-------

**QUIZIZZ**

To play this game

1. Use any device to open

[join.quizizz.com](https://join.quizizz.com)

2. Enter game code

**327300**

or share via...

**START**

0 participant

Waiting for at least one person to join



# LAMPIRAN



The image shows a screenshot of the Quizizz website's admin interface. At the top, there is a purple banner with the Quizizz logo and the tagline "Kuis menyenangkan untuk semua orang" (Fun quizzes for everyone), accompanied by an illustration of diverse children looking at a globe. Below the banner is a browser window showing the URL "quizizz.com/admin/private".

The main interface includes a left sidebar with the user's name "Dadi Rahmadi" and navigation options like "Tingkatkan ke super", "Rekomendasikan", "Buat", "Cari", "Kuisku", "Hasil", "Kelas", "Pengaturan", and "Lagi". The central area displays a list of quizzes under the heading "Kuisku".

Quiz Title	Questions	Grade	Plays	Created
PTS SMP N 44 Bandar Lampung Kelas 7E	20	7th grade	0 play	3 months ago
PTS SMP N 44 Bandar Lampung Kelas 7B	20	7th grade	0 play	3 months ago
PTS SMP N 44 Bandar Lampung Kelas 7A	20	7th grade	3 memainkan	3 months ago
Konversi IPA	10	7th grade	11 memainkan	5 months ago

Each quiz entry includes a "Hapus" (Delete) button, a "Suka" (Like) button, and a "Simpan" (Save) button. A "Bantuan" (Help) button is located in the bottom right corner. The browser's address bar at the bottom shows the URL "quizizz.com/admin/quiz/.../pts-smp-n-44-bandar-lampung-kelas-7e".

QUIZZ - Steps Recorder - Recording Now

Admin: Dadi Rahmadi

Account: Akun dasar

Upgrade: Tingkatkan ke Super

Recommendation: Atau rekomendasikan and dapatkan SUPER gratis

Buttons: Buat, Cari, Kuisku, Hasil, Kelas, Pengaturan, Bantuan

Report Summary:

- This assignment ended 4 months ago
- Assigned quiz: pernapasan manusia
- Created: March 9th 2022, 7:19 AM (4 months ago)
- Accuracy: 52%
- Questions: 10
- Attempts: 66

Actions: Lihat quiz, Kartu Cepat, Peserta, Pertanyaan, Keseluruhan, Topik

Export: PDF, Excel

Sort: Urutkan dari: Skor

Email: Email semua orang tua

QUIZZ - Steps Recorder - Recording Now

Admin: Dadi Rahmadi

Account: Akun dasar

Upgrade: Tingkatkan ke super

Recommendation: Atau rekomendasikan and dapatkan SUPER gratis

Buttons: Buat, Cari, Kuisku, Hasil, Kelas, Pengaturan, Lagi, Bantuan

Learning Modes:

- PEMBELAJARAN SINKRONIS: Mulai kuis langsung
- PEMBELAJARAN ASINKRONIS: Berikan Pekerjaan Rumah

Question 9: Pilihan ganda (2 minutes, 5 points)

Q. Pernapasan bagi makhluk hidup memiliki tujuan pokok, yaitu

answer choices:

- untuk mendapatkan oksigen
- mendapatkan energi
- membebaskan karbon dioksida
- menghasilkan zat-zat sisa

Question 10: Pilihan ganda (2 minutes, 5 points)

Q. Rambut hidung memiliki fungsi yang penting dalam sistem pernapasan pada manusia, dibawah ini merupakan fungsi Rambut hidung *kecuali*

answer choices:

- menyaring udara yang dihirup
- mengatur kelembapan udara yang dihirup
- mengatur potensial oksigen udara yang dihirup
- menangkap partikel kotoran diudara

Quizizz Steps Recorder - Recording Now

My library Masukkan kode

Dadi Rahmadi Akun dasar

Tingkatkan ke super

Atau rekomendasikan and dapatkan SUPER gratis

Rekomendasikan

Buat

Cari

Kuis

Hasil

Kelas

Pengaturan

Lagi

PEMBELAJARAN SINKRONUS **Mulai kuis langsung**

PEMBELAJARAN ASINKRONUS **Berikan Pekerjaan Rumah**

- otot antar tulang rusuk relaksasi
- otot antar tulang rusuk kontraksi
- otot diafragma kontraksi
- otot diafragma relaksasi

4. Pilihan ganda 2 minutes 5 points

Q. Inspirasi pernapasan dada dapat menyebabkan ....

answer choices

- otot tulang rusuk relaksasi dan volume paru-paru membesar
- otot tulang rusuk kontraksi dan volume paru-paru tetap
- otot tulang rusuk kontraksi dan volume paru-paru mengecil
- otot tulang rusuk relaksasi dan volume paru-paru mengecil

5. Pilihan ganda 2 minutes 5 points

Q. Alat respirasi pada hewan dibawah ini secara berturutan adalah ....

University 20 Qs

Organisasi Kehidupan 1.7K memainkan 7th 20 Qs

Sifat Koligatif Larutan 299 memainkan 12th 20 Qs

Remidial Ekosistem 721 memainkan 10th 10 Qs

Bantuan

Quizizz Steps Recorder - Recording Now

My library Masukkan kode

Dadi Rahmadi Akun dasar

Tingkatkan ke super

Atau rekomendasikan and dapatkan SUPER gratis

Rekomendasikan

Buat

Cari

Kuis

Hasil

Kelas

Pengaturan

Lagi

QUIZ

Alat Pernapasan Manusia

**pernapasan manusia**

57% Akurasi rata-rata 4 memainkan

8th kelas Science

Dadi Rahmadi 3 months

Bagikan Edit PDF

PEMBELAJARAN SINKRONUS **Mulai kuis langsung**

PEMBELAJARAN ASINKRONUS **Berikan Pekerjaan Rumah**

10 Pertanyaan Hide answers Review

1. Pilihan ganda 2 minutes 5 points

Q. Fungsi proses pernapasan bagi tubuh adalah sebagai berikut, *kecuali*

answer choices

- memasukkan oksigen
- menghasilkan energi untuk oksidasi makanan
- merawat alat peredaran darah
- mengeluarkan sisa oksidasi, yaitu karbondioksida

Upgrade to SUPER Graduate from your Basic plan

**Make your quizzes ADAPTIVE with Quizizz**

Our algorithm creates a unique quiz based on a student's performance.

Dapatkan Super

Quiz yang mungkin anda sukai

Kadar Tindak Balas/ Rate of Reaction 378 memainkan 11th 10 Qs

Mathematics Challenge 560 memainkan 1st - 3rd 10 Qs

Bantuan

TUGAS DAY 1 DIKLAT MERDEKA x pernapasan manusia - Quizizz x +

quizizz.com/admin/quiz/6227ee0824cb93001d8191f5/pernapasan-manusia

Quizizz Steps Recorder - Recording Now

My library Masukkan kode

Dadi Rahmadi

Akun dasar

Tingkatkan ke super

Atau rekomendasikan and dapatkan SUPER gratis

Rekomendasikan

Buat

Cari

Kuisku

Hasil

Kelas

Pengaturan

Lagi

PEMBELAJARAN SINKRONUS

Mulai kuis langsung

PEMBELAJARAN ASINKRONUS

Berikan Pekerjaan Rumah

- otot antar tulang rusuk relaksasi
- otot antar tulang rusuk kontraksi
- otot diafragma kontraksi
- otot diafragma relaksasi

4. Pilihan ganda 2 minutes 5 points

Q. Inspirasi pernapasan dada dapat menyebabkan ....

answer choices

- otot tulang rusuk relaksasi dan volume paru-paru membesar
- otot tulang rusuk kontraksi dan volume paru-paru tetap
- otot tulang rusuk kontraksi dan volume paru-paru membesar
- otot tulang rusuk kontraksi dan volume paru-paru mengecil

5. Pilihan ganda 2 minutes 5 points

Q. Alat respirasi pada hewan dibawah ini secara berturutan adalah ....

University

Organisasi Kehidupan 1.7K memainkan 7th

Sifat Koligatif Larutan 299 memainkan 12th

Remidial Ekosistem 721 memainkan 10th

Bantuan

6:10 AM 7/1/2022

Quizizz

To play this game

1. Use any device to open

join.quizizz.com

2. Enter game code

327300

or share via...

START

0 participant

Waiting for at least one person to join

END GAME

1/10 188128

Padi, kentang, jagung dan ketela merupakan makanan yang mengandung ...

Vitamin

Karbohidrat

Protein

Lemak

Type here to search

3:25 PM 5/28/2018

QUIZZ - Steps Recorder - Recording Now

Hasil Ke mode siswa

Dadi Rahmadi

Akun dasar:

Tingkatkan ke Super

Atau rekomendasikan and dapatkan SUPER gratis

Rekomendasikan

Buat

Cari

Kuisku

Hasil

Kelas

Pengaturan

Bantuan

Profil	Profil	Profil	Akurasi	Skor	Aksi
Srimaharani Wijaya (S...)	Upaya 1	40%	3240	Email to Parent	
Windi Febriyanti (Win...)	Upaya 1	40%	3090	Email to Parent	
Arif Wicaksono (Arif W...)	2 Percobaan	20%	1980	Email to Parent	
Putri f (Putri naura fan...)	2 Percobaan	20%	1930	Email to Parent	
Anjas Alfari (Anjas Alf...)	2 Percobaan	20%	1900	Email to Parent	
Winda sari (Winda art...)	2 Percobaan	20%	1890	Email to Parent	
Mar Diana (Mar Diana)	Upaya 1	0%	0	Email to Parent	

QUIZZ - Steps Recorder - Recording Now

Hasil Ke mode siswa

Dadi Rahmadi

Akun dasar:

Tingkatkan ke Super

Atau rekomendasikan and dapatkan SUPER gratis

Rekomendasikan

Buat

Cari

Kuisku

Hasil

Kelas

Pengaturan

Bantuan

Profil	Profil	Profil	Akurasi	Skor	Aksi
irina novita (irina novi...)	Upaya 1	60%	5390	Email to Parent	
Nur Hasanah (NUR HA...)	2 Percobaan	60%	5350	Email to Parent	
anisa Zara (anisa Zara)	2 Percobaan	70%	5260	Email to Parent	
Putri Pramadanii (Putr...)	Upaya 1	60%	4970	Email to Parent	
Mutiara anjani (Mutiar...)	Upaya 1	60%	4950	Email to Parent	
Widya Putri (Widya adi...)	2 Percobaan	50%	4480	Email to Parent	
nazwaaaxr nazwaaaxr...	Upaya 1	50%	4310	Email to Parent	
Panji p (Panji Surya P)	Upaya 1	50%	4270	Email to Parent	
Septi A (Septi adelia)	Upaya 1	40%	3790	Email to Parent	

QUIZZ Admin - Steps Recorder - Recording Now

Hasil | Ke mode siswa

Pause Record | Stop Record | Add Comment

Dadi Rahmadi

Akun dasar:

Tingkatkan ke Super

Atau rekomendasikan and dapatkan SUPER gratis

Rekomendasikan

Buat

Cari

Kuisku

Hasil

Kelas

Pengaturan

Bantuan

Profil	Profil	Profil	Akurasi	Skor	Aksi
irina novita (irina novi...)	Upaya 1	60%	5390	Email to Parent	
Nur Hasanah (NUR HA...)	2 Percobaan	60%	5350	Email to Parent	
anisa Zara (anisa Zara)	2 Percobaan	70%	5260	Email to Parent	
Putri Pramadanii (Putr...)	Upaya 1	60%	4970	Email to Parent	
Mutiara anjani (Mutiari...)	Upaya 1	60%	4950	Email to Parent	
Widya Putri (Widya adi...)	2 Percobaan	50%	4480	Email to Parent	
nazwaaaxr nazwaaaxr...	Upaya 1	50%	4310	Email to Parent	
Panji p (Panji Surya P)	Upaya 1	50%	4270	Email to Parent	
Septi A (Septi adelia)	Upaya 1	40%	3790	Email to Parent	

QUIZZ Admin - Steps Recorder - Recording Now

Hasil | Ke mode siswa

Pause Record | Stop Record | Add Comment

Dadi Rahmadi

Akun dasar:

Tingkatkan ke Super

Atau rekomendasikan and dapatkan SUPER gratis

Rekomendasikan

Buat

Cari

Kuisku

Hasil

Kelas

Pengaturan

Bantuan

Profil	Profil	Profil	Akurasi	Skor	Aksi
Rara L (Rara L)	2 Percobaan	70%	7360	Email to Parent	
Arya Pratama (Arya Pr...)	2 Percobaan	70%	7290	Email to Parent	
Keyla Putri (Keyla putri)	Upaya 1	80%	7200	Email to Parent	
Yessy Aprillita (Yessy ...)	Upaya 1	80%	7180	Email to Parent	
Syaiful Hidayah (Syaif...)	Upaya 1	80%	6790	Email to Parent	
Salwa Azhra (Aurel Di...)	Upaya 1	70%	6420	Email to Parent	
Roby T (Roby Tri bowo)	2 Percobaan	70%	6290	Email to Parent	
Tristan Timor (Tristan ...)	Upaya 1	70%	6080	Email to Parent	

QUIZZ.COM - Steps Recorder - Recording Now

Admin: Dadi Rahmadi

Ke mode siswa

Nama Siswa	Percobaan	Akurasi	Skor	Aksi
Rara L (Rara L)	2 Percobaan	70%	7360	Email to Parent
Arya Pratama (Arya Pr...)	2 Percobaan	70%	7290	Email to Parent
Keyla Putri (Keyla putri)	Upaya 1	80%	7200	Email to Parent
Yessy Aprillita (Yessy ...)	Upaya 1	80%	7180	Email to Parent
Syaiful Hidayah (Syaif...)	Upaya 1	80%	6790	Email to Parent
Salwa Azhra (Aurel Di...)	Upaya 1	70%	6420	Email to Parent
Roby T (Roby Tri bowo)	2 Percobaan	70%	6290	Email to Parent
Tristan Timor (Tristan ...)	Upaya 1	70%	6080	Email to Parent

6:13 AM 7/1/2022

QUIZZ.COM - Steps Recorder - Recording Now

Admin: Dadi Rahmadi

Ke mode siswa

Nama Siswa	Percobaan	Akurasi	Skor	Aksi
Tri Lestari (Tri Lestari*)	2 Percobaan	100%	11870	Email to Parent
Muhammad R (Muha...)	2 Percobaan	100%	11350	Email to Parent
Ayunda afdila (Ayunda...)	2 Percobaan	100%	10490	Email to Parent
SULTAN WIJAYA (SULT...)	2 Percobaan	100%	10490	Email to Parent
Anggun amulia (Anggu...)	2 Percobaan	100%	9860	Email to Parent
Asyifa N (Asyifa Nuraini)	Upaya 1	100%	9440	Email to Parent
Aisyah Aqyla (Aisyah A...)	2 Percobaan	90%	8560	Email to Parent
sonia az_zahra (sonia f...)	2 Percobaan	90%	8440	Email to Parent
Ambar Ada (Tia Ambar...)	Upaya 1	90%	8170	Email to Parent

6:13 AM 7/1/2022

TUGAS DAY 1 DIKLAT MERDEKA x pernapasan manusia x +

quizizz.com/admin/reports/6227f2911279e3001d5453dd/players

Steps Recorder - Recording Now Hasil Ke mode siswa

Payze Record Stop Record Add Comment

Dadi Rahmadi  
Akun dasar:  
Tingkatkan ke Super  
Atau rekomendasikan and dapatkan SUPER gratis  
Rekomendasikan  
Buat

Cari  
Kuisku  
Hasil  
Kelas  
Pengaturan  
Bantuan

Player Name	Attempts	Score	Accuracy	Parent Email
Tri Lestari (Tri Lestari*)	2 Percobaan	10	100% Akurasi	11870 Skor
Muhammad R (Muhammad R...)	2 Percobaan	10	100% Akurasi	11350 Skor
Ayunda afdila (Ayunda...)	2 Percobaan	10	100% Akurasi	10490 Skor
SULTAN WIJAYA (SULTAN...)	2 Percobaan	10	100% Akurasi	10490 Skor
Anggun amulia (Anggun...)	2 Percobaan	10	100% Akurasi	9860 Skor
Asyifa N (Asyifa Nuraini)	Upaya 1	10	100% Akurasi	9440 Skor
Aisyah Aqyla (Aisyah A...)	2 Percobaan	9	90% Akurasi	8560 Skor
sonia az_zahra (sonia f...)	2 Percobaan	9	90% Akurasi	8440 Skor
Ambar Ada (Tia Ambar...)	Upaya 1	9	90% Akurasi	8170 Skor

6:13 AM 7/1/2022