

# PEDOMAN TEKNIS

Inovasi Model Pembelajaran Gamification Berbasis Artificial Intelligence (AI) Melalui Aplikasi Quizwhizzer Pada Era Society 5.0





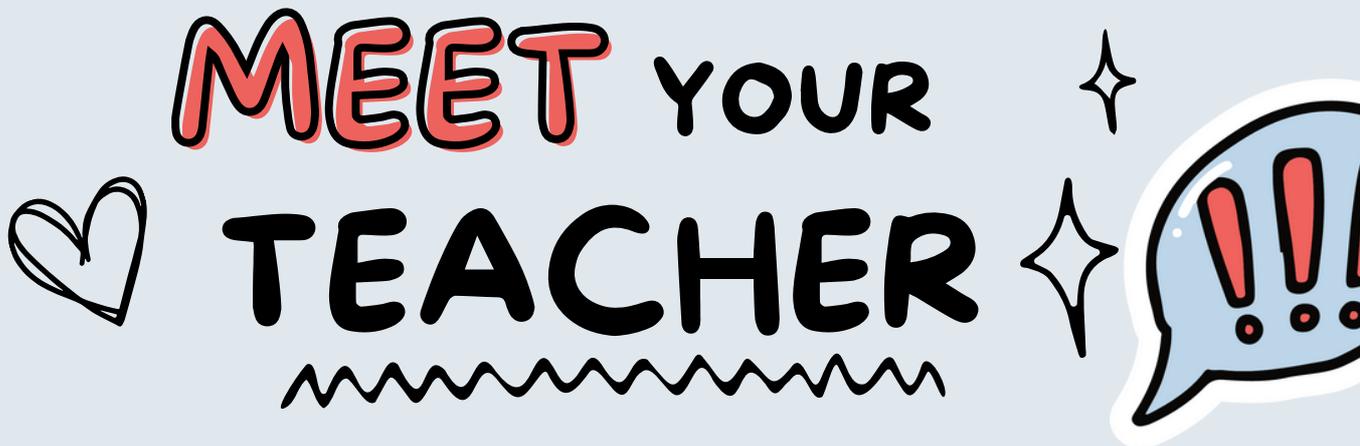
# **SALAM GURU HEBAT INDONESIA**

**Hai..Hai..Haloo...**

**Jika Teman Guru Hebat menemukan Buku Online ini artinya kita ada di frekuensi yang sama. Kita sama-sama berusaha menjadi guru profesional yang selalu tertantang dan berinovasi dalam merancang pembelajaran yang menarik dan kreatif untuk anak didik penerus bangsa. Semoga Buku Online ini dapat menjadi bahan referensi bagi Teman Guru Hebat Indonesia.**

**Ayo Bergerak Bersama Perubahan !!!**

# MEET YOUR TEACHER



**Society 5.0** adalah sebuah konsep masyarakat yang berpusat pada manusia dan berbasis teknologi. Dalam menghadapi era society 5.0, dunia pendidikan berperan penting dalam meningkatkan kualitas SDM. Peserta didik diharapkan dapat memiliki kecakapan hidup abad 21 yang dikenal dengan istilah 4C, yakni creativity, critical thinking, communication, dan collaboration.

Oleh karena itu ada tiga hal yang harus dimanfaatkan pendidik di era society 5.0, antara lain: Internet of things pada dunia Pendidikan (IoT), Virtual/Augmented reality dalam dunia pendidikan, dan pemanfaatan **Artificial Intelligence (AI)**. Beberapa contoh penerapan AI dalam pembelajaran adalah penggunaan *Game Education* sehingga muncul **model pembelajaran Gamification**.

Media aplikasi *Game* yang memanfaatkan Artificial Intelligence (AI) diantaranya **Quizwhizzer**.

Yukss... kita simak bagaimana pedoman teknis menggunakan aplikasi Quizwhizzer.

Check It Out ... !!!

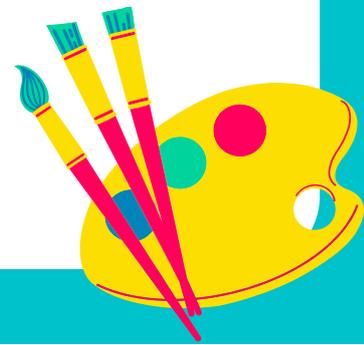
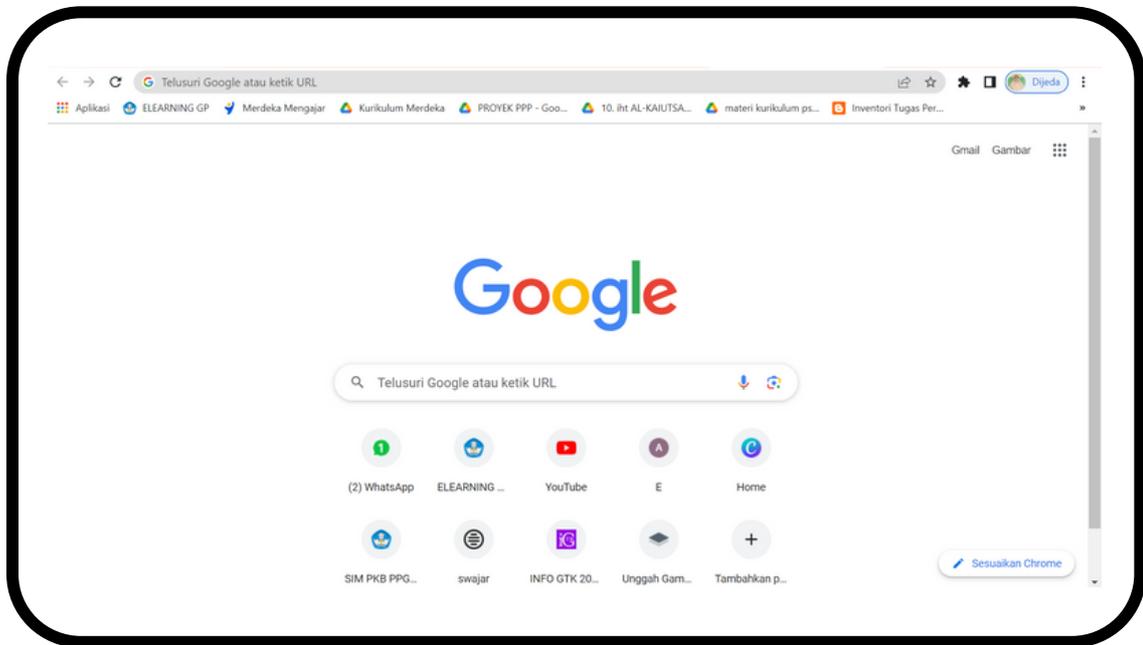


# STEP BY STEP

Berikut ini adalah pedoman teknis pelaksanaan Inovasi Model Pembelajaran Gamification Berbasis Artificial Intellegence (AI) Melalui Aplikasi Quizwhizzer

## Panduan Teknis Untuk Guru

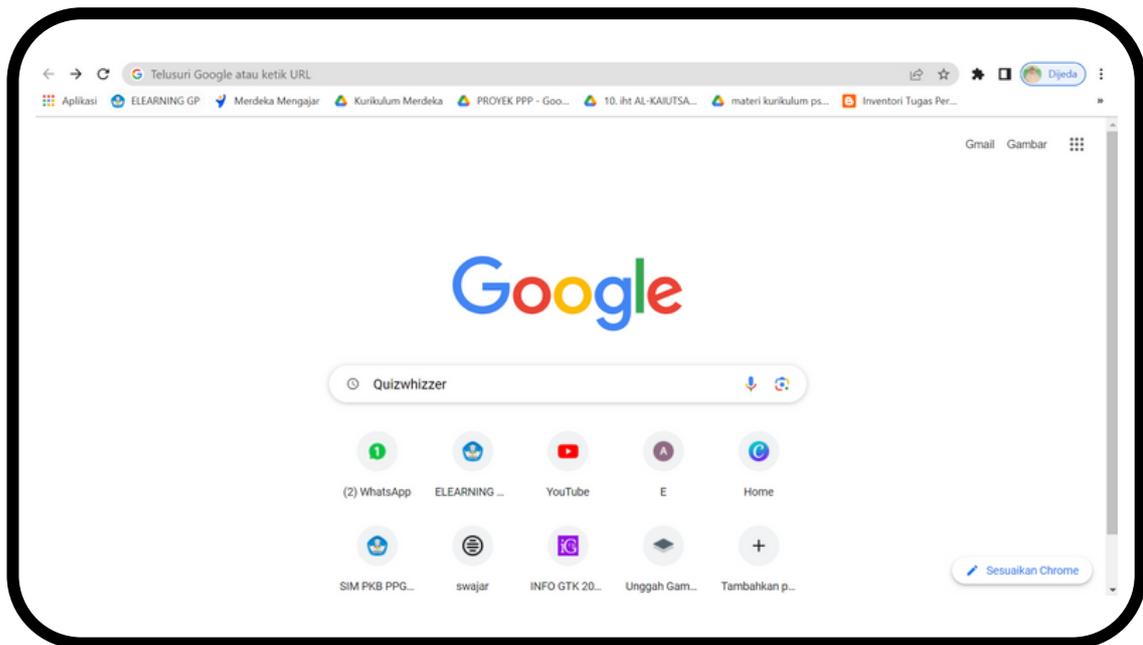
- 1 Buka laptop/PC Anda lalu klik Google Chrome. Pastikan terhubung dengan internet dengan sinyal yang lancar



# STEP BY STEP

Berikut ini adalah pedoman teknis pelaksanaan Inovasi Inovasi Model Pembelajaran Gamification Berbasis Artificial Intellegence (AI) Melalui Aplikasi Quizwhizzer

2 Ketik Quizwhizzer pada pencarian Google



# STEP BY STEP

Berikut ini adalah pedoman teknis pelaksanaan

Inovasi Inovasi Model Pembelajaran Gamification Berbasis Artificial Intellegence (AI) Melalui Aplikasi Quizwhizzer

3 Klik QuizWhizzer -Fun, gamified quiz races

