



PEMERINTAH KOTA BANDAR LAMPUNG  
**SMP NEGERI 2 BANDAR LAMPUNG**

Jalan Pramuka No. 108, Rajabasa, Bandar Lampung Kode Pos 35145  
Telp/Fax (0721) 8011455 / 8011456, Laman www.smpn2-blampung.sch.id, Pos-el smpn2\_blampung@yahoo.co.id



**LAPORAN TAHAPAN PROSES INOVASI SEKOLAH  
LITRASI SEKOLAH BERBASIS DIGITAL (SPANDA LITERASI)  
SMPN 2 BANDAR LAMPUNG**

1. Identifikasi Kebutuhan dan Perencanaan (5 Februari – 5 Maret 2020):
  - o Mengidentifikasi tantangan atau kekurangan dalam literasi sekolah yang ingin diatasi melalui inovasi berbasis digital.
  - o Melakukan analisis kebutuhan literasi sekolah dan mengumpulkan umpan balik dari guru, siswa, dan staf terkait.
  - o Merencanakan tujuan, sasaran, dan anggaran untuk pengembangan program literasi berbasis digital.
2. Pengembangan Konten dan Platform (1 April – 30 April 2020):
  - o Merancang dan mengembangkan konten literasi digital seperti e-book, video pembelajaran, dan sumber belajar interaktif.
  - o Memilih atau membangun platform atau aplikasi literasi digital yang sesuai dengan kebutuhan sekolah.
  - o Menyesuaikan atau mengintegrasikan konten dengan platform literasi digital yang dipilih.
3. Implementasi dan Pelatihan (1 Mei – 30 Juni 2023):
  - o Melakukan peluncuran resmi program literasi berbasis digital di sekolah.
  - o Melakukan pelatihan bagi guru dan staf tentang penggunaan platform dan konten literasi digital.
  - o Mengintegrasikan program literasi digital ke dalam kurikulum dan kegiatan sekolah.
4. Penggunaan dan Evaluasi (berkelanjutan):
  - o Memfasilitasi penggunaan program literasi digital oleh guru dan siswa.
  - o Mengumpulkan umpan balik dari pengguna tentang efektivitas dan keefektifan program.
  - o Mengevaluasi data hasil belajar siswa dan mengukur dampak program literasi digital.
5. Peningkatan Berkelanjutan (berkelanjutan):
  - o Menganalisis hasil evaluasi dan menggunakan data untuk meningkatkan program literasi digital.
  - o Mengembangkan dan memperbarui konten literasi digital sesuai dengan perkembangan kurikulum dan kebutuhan sekolah.
  - o Terus memperbarui dan meningkatkan platform atau aplikasi literasi digital yang digunakan.

Durasi tahapan ini dapat bervariasi tergantung pada kompleksitas program literasi digital, ukuran sekolah, dan ketersediaan sumber daya. Penting untuk melibatkan guru, siswa, staf, dan tim pengembangan dalam proses inovasi ini untuk memastikan program literasi berbasis digital berhasil diterapkan dan memberikan manfaat yang diharapkan.



Mengetahui,  
Kepala SMPN 2 Bandar Lampung

Abdul Khanif, M.Pd.  
NIP. 197006071997021001

Bandar Lampung, 16 Juni 2023  
Koordinator,

Setio Imaniah P. Ningsih, S. Pd.  
NIP 198812112019032004